

SISTEMA DE ESPECIALIDADES



CORPO NACIONAL
DE ESCUTAS



Área	Ref.	Especialidade	Estado de Revisão	Imagem
	01.01	Guia do Património Religioso	Revista	
	01.02	Interprete	Revista	
	01.03	Protetor dos animais	Revista	
	01.04	Socorrista	Revista	
	01.05	Vigilante da Natureza	Revista	
	01.06	Voluntário Internacional	Revista	
	01.07	Guia de Região	Revista	
	01.08	Nadador Salvador	Novidade	
	01.09	Proteção Civil	Novidade	
	01.10	Cuidador	Novidade	
	02.01	Bibliotecário	Revista	
	02.02	Bom consumidor	Revista	

	02.03	Cidadão Cristão	Revista	
	02.04	Cidadão do Mundo	Revista	
	02.05	Cidadão Europeu	Revista	
	02.06	Cidadão Lusófono	Revista	
	02.07	Comunicador	Revista	
	02.08	Culturas do Mundo	Revista	
	02.09	Jornalista	Revista	
	02.10	Relações Públicas	Revista	
	02.11	Tradutor	Revista	
	02.12	Fotógrafo	Revista	
	02.13	Ator	Revista	
	02.14	Sinaleiro	Revista	
	02.15	Saltimbanco	Revista	

	02.16	Historiador	Revista	
	03.01	Atleta	Revista	
	03.02	Desportista	Revista	
	03.03	Ciclista	Revista	
	03.04	Escalador	Revista	
	03.05	Pedestrianista	Revista	
	03.06	Cavaleiro	Revista	
	03.07	Artes Marciais	Revista	
	03.08	Nadador	Revista	
	03.09	Jogos de Mesa	Novidade	
	03.10	Desportos de deslize com Rodas	Revista	
	03.11	Desportos de deslize sobre água	Revista	
	04.01	Agricultor	Novidade	

	04.02	Botânico	Revista	
	04.03	Campista	Revista	
	04.04	Geografo	Revista	
	04.05	Geólogo	Revista	
	04.06	Guarda-rios	Revista	
	04.07	Reciclador	Revista	
	04.08	Pioneirista	Revista	
	04.09	Sapador	Revista	
	04.10	Agricultor Urbano	Revista	
	04.11	Líder de Expedição	Revista	
	04.12	Ornitólogo	Revista	
	04.13	Topógrafo	Revista	
	04.14	Fotografo naturalista	Revista	

	04.15	Sobrevivência	Novidade	
	04.16	Zoólogo	Revista	
	04.17	Intendente	Revista	
	04.18	Fogo de Conselho	Revista	
	04.20	Bushcraft	Novidade	
	05.01	Montanhista	Revista	
	05.02	Carpinteiro Naval	Revista	
	05.03	Mergulhador	Revista	
	05.04	Mestre do Leme	Revista	
	05.05	Meteorologista	Revista	
	05.06	Oceanógrafo	Revista	
	05.07	Astrónomo	Revista	
	05.08	Marinharia	Revista	

	05.09	Pescador	Revista	
	05.10	Canoísta	Revista	
	05.11	Velejador	Revista	
	05.12	Geocaching	Revista	
	05.13	Técnicas Aeronáuticas	Revista	
	06.01	Cozinheiro	Revista	
	06.02	Cozinheiro do Mundo	Revista	
	06.03	Dança	Revista	
	06.04	Desenhador	Revista	
	06.05	Pedreiro	Revista	
	06.06	Carpinteiro	Revista	
	06.07	Músico	Revista	
	06.08	Alfaiate / Modista	Revista	

	06.09	Leis e Justiça	Novidade	
	06.10	Colecionador	Revista	
	06.11	Doméstico	Revista	
	06.12	Modelismo	Novidade	
	06.13	Eletricista	Revista	
	06.14	Metalúrgico / Mecânico	Revista	
	06.15	Trabalhos manuais / Bricolage	Revista	
	06.16	Cantor	Revista	
	06.17	Realizador	Novidade	
	07.01	Acólito	Revista	
	07.02	Animador da Fé	Revista	
	07.03	Animador Litúrgico	Revista	
	07.04	Biblista	Revista	

	07.05	Leitor	Revista	
	07.06	Músico Litúrgico	Revista	
	07.07	Cantor Litúrgico	Revista	
	08.01	Biólogo	Revista	
	08.02	Editor de Vídeo	Revista	
	08.03	Radioamador	Revista	
	08.04	Radioescuteiro	Revista	
	08.05	Eletrónica	Novidade	
	08.06	Informático	Revista	
	08.07	Física	Novidade	
	08.08	Matemática	Novidade	
	08.09	Química	Novidade	
	08.10	Robótica	Novidade	



Guia do Património Religioso

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Escolhe a imagem de um santo da tua igreja, desenha-o e descreve-o.
	<input type="checkbox"/> Mostra que sabes os nomes dos objetos e alfaias utilizados na liturgia.
	<input type="checkbox"/> Visita uma Igreja e aprende a identificar os diferentes espaços interiores.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Aprende a distinguir e identifica uma Basílica, uma Catedral, uma Igreja Paroquial e uma Capela.
	<input type="checkbox"/> Identifica os vários elementos presentes num Presbitério.
	<input type="checkbox"/> Elabora um plano de visita a uma capela ou igreja da tua terra.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Faz um desdobrável/folheto descritivo sobre uma igreja à tua escolha para visitantes.
	<input type="checkbox"/> Elabora um estudo sobre os vários estilos arquitetónicos de construção de igrejas.
	<input type="checkbox"/> Promove uma visita com a tua Unidade a uma igreja e guia-os na visita.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Identifica os diferentes sinais ou símbolos da Fé presentes nos elementos decorativos da tua igreja.
	<input type="checkbox"/> Realiza um pequeno inventario (cerca de 15 peças) de Arte Cristã da tua paróquia com as descrições (medidas da peça, material, datação e local).
	<input type="checkbox"/> Organiza um concurso de fotografia na tua Unidade sobre património cristão.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Com a colaboração de outros caminheiros/ /companheiros, faz uma pequena reportagem de cerca de 10 minutos (filme) sobre um exemplar de património cristão.
	<input type="checkbox"/> Em concordância com o Chefe de Unidade de outra unidade, prepara e leva os seus elementos numa visita guiada a uma Igreja.
	<input type="checkbox"/> Promove na tua Tribo ou Clã a visita a um Museu de Arte Sacra.

Observações:



Intérprete

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Demonstra que sabes dizer algumas frases simples em dois idiomas excluindo o português.
- Faz a correspondência de algumas palavras faladas de um idioma para outro.
- Descreve o que é um intérprete.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Faz uma saudação de boas-vindas em pelo menos três línguas diferentes excluindo o português.
- Reproduz, de forma oral e consecutiva, algumas frases simples de cariz geral de uma língua de partida para uma língua de chegada.
- Explica o objetivo da interpretação e as suas utilizações mais comuns na sociedade.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Demonstra que tens conhecimentos avançados de pelo menos dois idiomas.
- Reproduz, de forma oral, consecutiva e simultânea, uma conversa simples de cariz geral de uma língua de partida para uma língua de chegada.
- Entrevista um/a intérprete e descreve três tipos de trabalho que ele/a realize regularmente.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Apresenta na tua unidade um trabalho sobre a entrevista que realizaste a um intérprete.
- Acompanha uma conferência / seminário num idioma e faz o resumo da mesma num outro idioma. Apresenta o resumo a tua unidade.
- Demonstra que conheces o vocabulário básico escutista (pelo menos vinte termos) em duas línguas distintas do português.

Base

Avançados

- Demonstra que és fluente em pelo menos três idiomas excluindo o português.
- Reproduz, de forma oral, consecutiva, simultânea e sussurrada, uma apresentação de conferência de cariz técnico, de uma determinada área do conhecimento, de uma língua de partida para uma língua de chegada.
- Realiza uma simulação de interpretação de acompanhamento de um paciente numa consulta num hospital, na qual efetua interpretação simultânea e sussurrada ao “cliente”.

Observações:



Protetor dos Animais

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Demonstra que gostas e proteges os animais.
- Demonstra que sabes os cuidados a ter com um animal doméstico.
- Distingue animais domésticos de selvagens.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Cuida de uma forma regular do teu animal de estimação.
- Reconhece os animais de uma exploração pecuária / agrícola.
- Demonstra que conheces a proveniência de pelo menos dez produtos alimentares de origem animal.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Sensibiliza a tua comunidade local, Agrupamento e/ou Unidade para a existência de associações de apoio a animais abandonados perto da Sede de Agrupamento que precisem de ajuda.
- Promove uma ação de sensibilização sobre bem-estar animal na Unidade.
- Ordenha uma vaca/cabra/ovelha ou recolhe os ovos de uma capoeira.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Propõe uma atividade que tenha uma vertente de sensibilização para a proteção dos direitos dos animais e convida os elementos da tua Unidade que tenham animais de estimação a partilhar o seu testemunho.
- Tem uma atitude vigilante em relação aos direitos dos animais. Sabe como proceder em caso de constatação de violação dos direitos dos animais.
- Contribui com uma recolha de alimentos de uma associação de apoio a animais da tua área local e envolve a tua Unidade ou até o Agrupamento.

Base

Avançados

- Faz voluntariado numa associação de proteção dos animais durante pelo menos três meses.
- Cria um vídeo criativo sozinho ou em conjunto com a tua Unidade que procure sensibilizar para os maus tratos e abandono dos animais e coloca-o online numa rede social.
- Organiza uma visita a uma exploração agropecuária para uma unidade do teu agrupamento.

Observações:



Socorrista

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Demonstra como limpar uma ferida simples.
	<input type="checkbox"/> Utiliza o lenço de escuteiro para aplicar na suspensão de braço e ligar um pé.
	<input type="checkbox"/> Explica como atuar em caso de picadas de insetos.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Explica como atuar em caso de hemorragia nasal.
	<input type="checkbox"/> Mostra que sabes utilizar o termómetro e ler a temperatura corporal e interpreta os resultados.
	<input type="checkbox"/> Prepara a mala de primeiros socorros e identifica o material nela existente.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Explica quais os cuidados a ter em caso de picada de abelha e vespa.
	<input type="checkbox"/> Explica como atuar em caso de lipotimia/ desmaios e queimaduras de I, II e III grau.
	<input type="checkbox"/> Prepara um atelier sobre 1os socorros para a Patrulha ou Unidade e explica para que serve o material da mala de primeiros socorros.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Explica e demonstra como atuar em caso de obstrução das vias aéreas.
	<input type="checkbox"/> Promove uma oficina para a tua unidade sobre Paragem Respiratória / Ventilação Artificial.
	<input type="checkbox"/> Explica quais os sinais e sintomas de uma insolação e desidratação e como atuar perante estas situações.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Realiza um curso de suporte básico de vida.
	<input type="checkbox"/> Reconhece e mostra que sabes atuar em casos de hipoglicémia (sinais e sintomas), golpe de calor, insolação, hipotermia e geladura (causas, sinais e sintomas).
	<input type="checkbox"/> Dinamiza uma formação de socorrismo para uma das secções.

Observações:



Vigilante da Natureza

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Descreve algumas formas de poluição do Ambiente.
- Diz de uma forma geral os problemas causados pelo lixo.
- Constrói a partir de um kit pré-preparado, um ninho artificial tipo caixa para aves.

Base
Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Participa numa atividade de plantação de árvores numa área protegida.
- Visita uma área protegida relatando as tuas impressões.
- Explica a importância das áreas protegidas.

Base
Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Participa numa atividade de identificação ou remoção de espécies invasoras numa área protegida.
- Demonstra que conheces as diferentes tipologias de áreas protegidas, âmbito de criação e demonstra que consegues identificá-las num mapa (por exemplo, Parque Nacional, Reserva Natural, Paisagem Protegida).
- Participa numa atividade de contagem de avifauna, de anilhagem ou similar, numa área protegida.

Base
Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Partilha com a tua Unidade a missão do Instituto da Conservação da Natureza e das Florestas, I. P.
- Participa numa atividade de vigilância de incêndios ou recolha de sementes florestais ou ação de formação de técnicas florestais ou visita um centro de recuperação de fauna selvagem, elaborando uma exposição para o teu agrupamento.
- Colabora num levantamento de usos, costumes ou práticas culturais no interior da área protegida.

Base
Avançados

- Preenche um formulário para pedido de parecer para atividade escutista (Formulário - Atividades de Turismo de Natureza a realizar por outras entidades (não empresariais) na Rede Nacional de Áreas Protegidas), consultando o mapa das áreas classificadas no âmbito da conservação da natureza e respetivas classes de espaços, com os limites dos Departamentos de Gestão de Áreas Classificadas e concelhos abrangidos.
- Demonstra que conheces as diferentes áreas condicionadas e normas de utilização numa área protegida, por exemplo: reserva integral.
- Organiza para a tua Unidade uma atividade numa área protegida com ações de serviço, por exemplo: construção ou conservação de infraestruturas de apoio aos visitantes, ninhos artificiais.

Observações:



Voluntário Internacional

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Conhece e pratica o conceito de “ajudar”.
- Visita as instalações da Cruz Vermelha/AMI / Médicos sem Fronteiras, missionários ou outra associação local de voluntariado internacional.
- Identifica uma organização portuguesa que trabalhe na área da educação em países lusófonos e colabora na angariação de material escolar.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Conhece a Declaração dos Direitos da Criança através de documentários/pesquisas e apresenta os mesmos a tua unidade.
- Procura testemunhos ou histórias de três pessoas que tenham feito voluntariado em áreas diferentes.
- Organiza uma recolha de brinquedos, livros ou material escolar a entregar a uma organização local de apoio social.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Organiza uma campanha de sensibilização para uma das oito áreas de intervenção dos Objetivos do Milénio.
- Publicita no teu agrupamento um projeto de voluntariado internacional em que tenham participado escuteiros ou membros da tua comunidade local.
- Entrevista, presencialmente ou por e-mail, um voluntário de outro país que habite na comunidade local, ou perto. Conhece as suas origens, o que o trouxe a Portugal e em que tipo de projeto está integrado.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Constrói e executa um projeto de voluntariado internacional na tua comunidade.
- Faz voluntariado internacional.
- Apresenta à tua unidade, diversas oportunidades que programas nacionais e europeus promovem no âmbito de voluntariado internacional jovem.

Base

Avançados

- Colabora com ações existentes de voluntariado ou cria uma própria. Contacta com Agrupamentos que já tenham feito atividades semelhantes.
- Passa três meses num país ou continente diferente participando num projeto de voluntariado.
- Traz à sede de Agrupamento um voluntário ou missionário que possa transmitir exemplos e informações úteis sobre possibilidades internacionais.

Observações:



Guia de Região

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Faz um percurso na tua localidade usando um mapa ou croqui.
	<input type="checkbox"/> Identifica na tua zona de residência onde se situam os serviços de emergência, de transportes e de serviços mais importantes.
	<input type="checkbox"/> Demonstra que conheces de uma forma resumida a história da tua localidade, bem como os locais de interesse.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Mostra que sabes consultar um horário de meios de transporte.
	<input type="checkbox"/> Identifica os pratos típicos da tua região e os locais onde os mesmos podem ser encontrados.
	<input type="checkbox"/> Faz uma pesquisa sobre os trajes típicos da tua localidade e apresenta a mesma a tua unidade.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Visita uma corporação de bombeiros local e demonstra como podes contactar a mesma em caso de necessidade.
	<input type="checkbox"/> Investiga uma lenda ou tradição local e apresenta o trabalho realizado na tua unidade.
	<input type="checkbox"/> Conduz um grupo numa visita a um local típico na tua região.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Visita o Turismo da tua região e recolhe mapas e folhetos que estejam disponíveis.
	<input type="checkbox"/> Mantem uma conversa numa língua estrangeira.
	<input type="checkbox"/> Elabora um folheto com as informações mais relevantes sobre a tua localidade, com um resumo de pontos de interesse, contactos, horários de missas, etc.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Prepara um circuito turístico com a duração média de uma hora e trinta minutos.
	<input type="checkbox"/> Efetua uma foto reportagem sobre um local a tua escolha e apresentar o mesmo a tua unidade.
	<input type="checkbox"/> Organiza e acompanha um grupo numa visita a um local típico na tua região com a duração de pelo menos um dia.

Observações:



Nadador Salvador

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Explica o que é um nadador-salvador e em que locais os podemos encontrar.
- Identifica as diferenças entre uma praia marítima e uma praia fluvial.
- Demonstra que conheces o significado de “Praia com Bandeira Azul”.

Base
Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Demonstra que sabes flutuar e nadar corretamente 100m em pelo menos uma modalidade.
- Descreve a sinalização das praias e os perigos das correntes.
- Descreve como deves atuar no caso de uma picada de peixe-aranha e de uma queimadura solar.

Base
Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Conhece as competências de um nadador-salvador e descreve o conceito de concessão.
- Demonstra que sabes os procedimentos para pedir socorro numa situação de emergência na praia.
- Organiza uma mala de primeiros socorros a ter num posto de vigia.

Base
Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Nada vestido 100m e despe-te dentro de água.
- Lança um cabo com boia de salvação a uma distância mínima de 15 metros.
- Descreve os primeiros socorros para situações de desidratação, golpe de calor, desmaio, picada de peixe-aranha ou caravela portuguesa e conhecer o algoritmo de suporte Básico de Vida para vítimas de paragem cardiorrespiratória, nomeadamente em caso de afogamento.

Base
Avançados

- Identifica a entidade nacional que credencia os nadadores-salvadores e quais são as suas competências.
- Mergulha em apneia pelo menos 20 segundos.
- Acompanha um nadador-salvador durante um dia, apresenta os resultados e aprendizagens desse dia na sua unidade.

Observações:

A realização do curso de Nadador-Salvador com aproveitamento, confere ao seu titular o uso da respetiva insígnia.

As provas de natação deverão ser realizadas em local seguro e sob supervisão.



Proteção Civil

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Sabe o que é um tremor de terra.
	<input type="checkbox"/> Enumera 3 das medidas de autoproteção, antes, durante e depois de um tremor de terra.
	<input type="checkbox"/> Localiza no mapa e indica os contactos telefónicos dos Bombeiros, Autoridade Policial da área e da Unidade de Saúde Local.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Enumera 4 tipos de acidentes naturais, causadores de situações de emergência.
	<input type="checkbox"/> Sabe o que são os extintores e para que servem.
	<input type="checkbox"/> Participa num exercício de evacuação da sede em caso de emergência.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Elabora uma lista para a constituição de um armário de primeiros socorros de emergência para a Unidade.
	<input type="checkbox"/> Conhece e enuncia as principais causas de incêndios em edifícios de habitação.
	<input type="checkbox"/> Enumera 5 procedimentos de emergência a adotar perante um incêndio num edifício.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Conhece corretamente todos os procedimentos de emergência em caso de incêndios em edifícios de habitação, e sabe como extinguir pequenos focos de incêndio utilizando o tipo de extintor adequado.
	<input type="checkbox"/> Mostra que conhece as medidas de defesa e prevenção para situações de tremor de terra, cheias e inundações.
	<input type="checkbox"/> Conhece e enumera as técnicas de prevenção e autodefesa em situação de incêndio florestal.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Mostra que sabes operar corretamente os rádios de emergência (CB e RA).
	<input type="checkbox"/> Planeia um exercício de evacuação da Sede, em situação de emergência (simulacro), envolvendo todas as secções.
	<input type="checkbox"/> Participa num exercício de vigilância e patrulhamento florestal, ou participa num exercício de salvamento proporcionada pelos bombeiros locais ou proteção civil.

Observações:



Cuidador

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Faz companhia a um membro “mais velho” da família (pelo menos uma vez por semana).
- Demonstra que sabes onde são os lares e centros de dia de apoio na tua área de residência.
- Ajudar numa ação local de sensibilização às deficiências.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Participa numa ação local de ajuda com destino a meninos e meninas com deficiência.
- Demonstra que sabes servir um lanche a um familiar idoso.
- Demonstra que sabes ligar para um adulto mais velho, em caso de necessidade quando vires um idoso e/ou deficiente em risco ou apuros.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Prepara uma refeição para um adulto, mais velho, da sua família.
- Participa em ações de voluntariado com deficientes.
- Faz 1 hora, por semana, de apoio no Centro Comunitário ou equipamento similar da paróquia ou freguesia.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Promove a participação da tua unidade para realizar/ participar numa atividade com os idosos do teu concelho.
- Realiza uma atividade num centro de apoio a pessoas com deficiência.
- Apresenta, no agrupamento ou núcleo, uma palestra sobre a inclusão.

Base

Avançados

- Participa numa ação num centro oncológico da área do teu agrupamento. *
- Apoia, em regime de voluntariado, durante 3 meses**, o centro de dia local ou concelhio.
- Organiza uma atividade paroquial de apoio aos seniores.

Observações:

- * Pode ser substituído por um centro hospitalar, lar, etc.
- ** O tempo pode ser negociado em função das instituições e do enquadramento na comunidade.



Bibliotecário

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Organiza uma biblioteca da tua Unidade, Agrupamento ou em casa. elabora uma lista com todos os livros e assegura a sua manutenção e limpeza durante um mês.
- Elabora uma ficha ou placard de requisição com o nome do requisitante, data do empréstimo, título do livro, e data de devolução.
- Propõe um jogo de cidade que inclua uma visita à Biblioteca Municipal e explica como se pode requisitar livros.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Elabora uma lista completa da biblioteca da Unidade, Agrupamento ou pessoal, organizada por tema, título, autor, ano e editora.
- Regista o estado de conservação dos livros num caderno (se estão rasgados, se faltam páginas ou qualquer outro dano).
- Consulta os dirigentes e elementos da tua Unidade para saber que livros fazem falta na biblioteca e sugere uma iniciativa para angariação de fundos para comprar um livro.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Proceda à atualização trimestral do património bibliotecário do Agrupamento numa base de dados informática (ex: Excel).
- Realiza uma angariação de fundos para compra de novos livros para o Agrupamento (escutistas, formação, religiosos ou outros).
- Organiza uma visita à Biblioteca Municipal e proporciona à tua Unidade um atelier de restauro, organização e/ou preservação de livros.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Assegura e mantém a biblioteca do Agrupamento em pleno funcionamento, com fácil consulta de obras e formulário de requisição obrigatório. (Não existindo biblioteca de agrupamento, a prova poderá ser realizada na coleção particular ou noutra biblioteca que o permita).
- Colabora um dia com um bibliotecário profissional em contexto externo (por exemplo, biblioteca municipal, escolar ou outra).
- Promove uma feira do livro escutista dentro do agrupamento onde possam estar disponíveis as várias publicações do CNE.

Base

Avançados

- Proceda ao levantamento de obras em falta que possam interessar às restantes Unidades e mantém o espírito de consulta bibliográfica no Agrupamento através de ateliers de leitura (Livro da Selva, Escutismo para Rapazes, Caminho do Triunfo, entre outras que consideres relevantes).
- Contacta uma entidade recetora para que possas colaborar numa biblioteca profissional durante o tempo mínimo de vinte horas.
- Dinamiza uma tertúlia na Unidade sobre um livro a tua escolha.

Observações:



Bom Consumidor

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Identifica três formas de poupar água em casa.
- Identifica três formas de poupar energia em casa.
- Ajuda a fazer compras para casa, sem a utilização de sacos de plástico.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Elabora um mapa com as origens e as formas de transporte de três produtos que tenhas consumido num fim-de-semana.
- Responsabiliza-te pela recolha separada de resíduos na sede durante três meses.
- Elabora uma carta com 3 direitos e 3 deveres de cada cidadão.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Participa numa campanha de recolha de pequenos eletrodomésticos, para que os seus componentes possam ser reutilizados.
- Elabora a ementa de um acampamento e realiza-o sem recurso a produtos embalados.
- Elabora uma apresentação na tua Unidade sobre a política dos 5 R's.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Regista as tuas despesas e receitas durante um mês e identifica possíveis alterações para redução de custos.
- Elabora as ementas de um acampamento apenas com recurso a produtos locais ou nacionais.
- Identifica o impacto ecológico de cinco produtos usados no quotidiano (a soma de todos os materiais e energia necessários para produzir determinado produto ou serviço).

Base

Avançados

- Demonstra a adoção de formas de mobilidade individual em transportes públicos e bicicleta.
- Mede o consumo de água em casa, distinguindo as diferentes funções durante um mês e implementa medidas a adotar para redução do seu consumo.
- Identifica lojas de comércio justo na tua região, promove a sua divulgação e organiza uma feira com produtores locais.

Observações:



Cidadão Cristão

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Participa numa ação de solidariedade (p.ex. Banco Alimentar).
- Escolhe alguns brinquedos, roupa e livros e oferece pessoalmente a uma família previamente identificada pela igreja ou por instituições.
- Visita uma pessoa idosa ou só, acompanhado pelo teu Chefe.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Constrói um presépio com material reciclado e oferece a alguém que gostes muito.
- Visita e faz uma entrevista a alguém trabalhe ou que dirija uma IPSS para conhecer o seu trabalho.
- Demonstra que conheces as obras de misericórdia e aprofunda seis.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Dinamiza na tua unidade o aprofundamento da parábola do Bom Samaritano (Lc 10,29-37).
- Prepara um cabaz para oferecer a uma família carenciada, previamente identificada pela igreja ou por instituições.
- Escreve um conto baseado no 3º artigo da Lei do Escuta e divulga-o no Agrupamento.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Organiza com a tua unidade uma tarde de animação numa IPSS.
- Conhece e explica o Evangelho de S. Mateus 25:14-46 na tua unidade.
- Visita uma pessoa que vive sozinha, regularmente durante um ano, levando contigo um amigo.

Base

Avançados

- Promove uma campanha ou ação solidária que envolva a tua Comunidade.
- Dinamiza, para a Unidade, uma reflexão sobre o documento "Laudato Si".
- À luz do 2º Princípio do CNE, lê a Parte I (artigos 12 a 79) da Constituição da República Portuguesa e faz uma análise crítica.

Observações:



Cidadão do Mundo

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Evidencia que conheces a bandeira Cidadão do Mundo e percebes o que quer dizer.
- Conhece uma organização mundial que se dedique a um problema que atinja vários países.
- Escolhe um país e faz uma apresentação dirigida à tua Unidade sobre o mesmo.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Identifica pelo menos quinze países num mapa e a sua capital.
- Escolhe cinco países e faz a sua caracterização tendo em conta diferentes critérios (moeda, língua, número de habitantes e sistema político).
- Elabora um painel sobre uma organização mundial à escolha (ONU, UNESCO, Banco Mundial, OMS, FMI, UNICEF ou outra) e apresenta a sua estrutura, missão, países envolvidos e formas de apoio.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Evidencia que conheces o processo de como os cidadãos europeus foram descobrindo o Mundo ao longo dos séculos, cronológica e geograficamente.
- Produz uma exposição sobre um país à escolha e elabora um traje típico para vestir durante a apresentação.
- Apresenta à tua unidade um projeto mundial de relevo de uma organização internacional.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Evidencia que conheces conceito de fronteiras, a necessidade do uso de passaportes em muitos países, a razão por que algumas nacionalidades são proibidas de viajar para alguns países e haver restrições migratórias.
- Apropria-te do conceito de “Cosmopolita”, conhece as vantagens e desvantagens que este termo acarreta para a definição de fronteiras e estados diferenciados e propõe um debate na tua Unidade.
- Elabora um painel sobre “Ser Cidadão do Mundo” nos dias de hoje e as formas de atuação de diversas culturas, políticas, sociedades e formas interação.

Base

Avançados

- Subscrive um projeto de uma Organização Mundial e apoia na sua divulgação e concretização.
- Estuda e debate um conflito atual entre dois ou mais países e compreende as consequências negativas que este tem a diferentes níveis (local e mundial).
- Organiza uma atividade sobre o tema “Cidadão do Mundo” com a tua Unidade que contemple as várias áreas do sistema de progresso, tendo em vista uma compreensão do mundo atual assim como as identidades culturais predominantes.

Observações:



Cidadão Europeu

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Evidencia no mapa quais são os Estados-Membros da União Europeia.
- Conhece o “Hino da Alegria” e a bandeira da União Europeia enquanto elementos unificadores da Europa e mostra que sabes os respetivos significados.
- Identifica as línguas oficiais da União Europeia.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Identifica os órgãos dirigentes que constituem a União Europeia e as suas principais funções.
- Demonstra que sabes identificar o Euro, as diferentes notas e moedas e quais os países que o adotaram.
- Identifica corretamente as bandeiras dos Estados Membros da União Europeia, localiza no mapa todos os Estados Membros da UE e identifica as respetivas capitais.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Enumera os passos básicos da história da construção da União Europeia e identifica os fundadores.
- Propõe um passeio pelos sítios da tua localidade e identifica o que está presente no teu dia-a-dia que provenha de um apoio da União Europeia. Depois, produz uma exposição sobre a “Ser Cidadão na Europa” e apresenta-a à comunidade local, ao Agrupamento ou à escola.
- Identifica várias tradições e costumes de outros Estados-Membros da União Europeia e aprende um prato ou música de um desses países.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Faz uma entrevista a uma entidade de relevo sobre direitos e deveres do cidadão europeu e apresenta-a em formato editado à tua Unidade ou escreve um artigo sobre a cidadania europeia a publicar no jornal local ou de Agrupamento.
- Promove um debate sobre a complementaridade entre a Cidadania europeia e a Cidadania nacional.
- Conhece o funcionamento do sistema de representação e votação dos Estados Membros e como são tomadas as decisões na Europa. Simula o funcionamento do Parlamento Europeu recorrendo à técnica de “role play” na tua Unidade.

Base

Avançados

- Participa numa iniciativa de Serviço Voluntário Europeu, Erasmus ou Leonardo, ou programas equivalentes de âmbito europeu.
- Vota nas eleições Europeias - consciente dos candidatos a eurodeputados e o que representam no Parlamento Europeu.
- Escreve um contributo no Livro Branco da Juventude e/ou subscreve uma iniciativa de cidadania europeia através da plataforma online.

Observações:



Cidadão Lusófono

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Conhece o significado de lusofonia/lusófono e enumera quais os países que falam português.
- Identifica no mapa onde se localizam os países lusófonos e quais as suas capitais.
- Identifica as bandeiras dos países lusófonos e escolhe três para pintares.

Base
Avançados

- Evidencia que conheces a história que levou à distribuição dos portugueses pelo Mundo.
- Explica o que é a CPLP e quais os seus Estados Membros.
- Aprende uma música ou dança de outro país lusófono.

SEGUNDA SECÇÃO

Base
Avançados

- Faz uma fotorreportagem sobre a lusofonia e organiza a respetiva exposição.
- Identifica alimentos que provêm de outros países lusófonos e prepara um prato típico de um país lusófono.
- Entra em contacto com escuteiros de outros países lusófonos através de iniciativas promovidas pela Secretaria Internacional ou outras à tua escolha.

TERCEIRA SECÇÃO

Base
Avançados

- Faz uma entrevista a alguém que já tenha estado num país lusófono.
- Organiza o “Dia da lusofonia” no Agrupamento.
- Escreve um artigo sobre a lusofonia para um jornal local.

QUARTA SECÇÃO

Base
Avançados

- Promove um evento em conjunto com cidadãos de outros países lusófonos junto da tua comunidade.
- Organiza um evento sobre viagens/experiências em outros países lusófonos.
- Prepara uma atividade em conjunto com escuteiros de outro país lusófono.

Observações:



Comunicador

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Apresenta o teu Bando de forma criativa através da escrita, vídeo ou áudio.
- Identifica quatro meios de comunicação social.
- Recolhe um contato (telefone, morada, email) dos elementos da tua Unidade e responsabiliza-te por convocá-los pelo menos uma vez para uma reunião ou para uma atividade.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Transmite, individualmente ou com outros elementos da tua Unidade, uma mensagem para escuteiros de outro Agrupamento.
- Reconhece três grupos ou empresas de comunicação social e os respetivos meios de comunicação utilizados.
- Identifica uma estação de rádio local, regional ou nacional, sabendo a frequência e sintoniza-a num recetor de rádio.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Conhece os fusos horários e as diferenças horárias para três pontos distintos do mundo.
- Realiza a função de carteiro dentro da Unidade, com a entrega de mensagens escritas e endereçadas durante um mês.
- Faz uma descrição pormenorizada de um local por onde passaste durante uma atividade.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Responsabiliza-te por fazer a reportagem fotográfica de uma atividade.
- Elabora uma emissão de rádio e apresenta-a à Unidade.
- Publica uma notícia ou relatório de uma atividade, na internet ou noutro meio de comunicação.

Base

Avançados

- Prepara e realiza um questionário junto da população local ou dos elementos do Agrupamento.
- Conhece a história do Jamboree no Ar e do Jamboree na Internet, contacta um radioamador ou associação de radioamadores e, em conjunto, prepara para o Agrupamento um Jota/Joti (ou na impossibilidade do Jota, por manifesta falta de meios, o Joti).
- Sê o responsável do Agrupamento pela animação de um espetáculo para a comunidade local.

Observações:



Culturas do Mundo

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Conhece uma dança, canção, conto ou jogo de outro país.
- Ensina a tua Unidade a dançar, cantar ou a encenar uma história de outra cultura.
- Constrói uma peça de artesanato, traje ou acessório de outra cultura.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Troca um e-mail ou postal com uma pessoa de outra cultura, em que aprendas alguma coisa sobre as suas tradições artísticas.
- Encena e interpreta uma dança, canção, jogo ou conto na tua Unidade, sabendo enquadrá-la nos usos e costumes da cultura a que pertence.
- Constrói um traje ou instrumento musical que esteja enquadrado na encenação referida acima.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Descreve uma cultura diferente da tua, explicando porque é que adotou determinadas formas de expressão artística. A informação deve ser compilada e transmitida de forma criativa.
- Dinamiza um sarau cultural para o Agrupamento, país ou paróquia, associado a uma cultura diferente e envolve a tua Unidade na preparação.
- Reconhece trajes, canções, danças, contos ou peças de artesanato de cinco países diferentes.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Cria um imaginário para uma atividade da tua Unidade que esteja relacionado com uma ou mais culturas à escolha.
- Conhece uma associação local ou grupo de imigrantes e recolhe histórias, danças, tradições, canções, compilando posteriormente num documentário, reportagem ou dossier.
- Dinamiza um evento com ateliers de dança, artesanato, música, ou artes dramáticas associadas a uma cultura.

Base

Avançados

- Realiza uma atividade serviço, podendo coincidir com o Desafio, numa associação de imigrantes, ou no estrangeiro, cujo objetivo seja conhecer e promover técnicas de expressão artística dessa cultura.
- Organiza um torneio para o Agrupamento, paróquia ou comunidade local, com jogos tradicionais de outros países.
- Conhece os fundamentos do comércio justo e colabora numa iniciativa que o promova.

Observações:



Jornalista

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Notícia um acontecimento da vida da Unidade tendo em consideração os princípios base de uma notícia (O Quê, Quem, Onde, Quando, Como, Porquê?).
- Escreve a notícia a computador para ser publicada (por exemplo, jornal de parede, website do agrupamento, da unidade, jornal da paróquia)
- Faz um resumo de um episódio do “Livro da Selva” onde identifiques claramente os factos mais relevantes e as principais personagens. A apresentação deve ser original e combinar texto, imagem, voz ou vídeo.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Elabora um “panfleto” informativo sobre a tua Unidade ou visita um órgão de comunicação social e partilha a tua experiência a unidade.
- Enumera vários meios de comunicação e explica as diferenças entre cada um através da elaboração de um painel informativo ou cartaz.
- Demonstra que tens bom aproveitamento escolar em Língua Portuguesa e mostra que tens capacidades de comunicação e expressão oral em diferentes momentos.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Identifica diferentes géneros jornalísticos, (reportagem, entrevista, crónica, opinião ou outros) e assinala as especificidades de cada um.
- Faz uma reportagem “radiofónica” ou escrita sobre um raide ou atividade técnica de orientação realizada durante o ano escutista. O trabalho deve ser publicado na página online da Unidade ou do Agrupamento, no jornal de parede ou noutra publicação escutista.
- Traduz e resume um texto “escutista” ou artigo sobre “técnica escutista” numa língua estrangeira.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Cria, gere e administra durante um ano escutista um website pessoal ou da Unidade, usando normas gramaticais e ortográficas corretas.
- Faz o perfil de um elemento do Agrupamento ou da Unidade. A apresentação do perfil é à escolha, escrito, áudio ou audiovisual.
- Demonstra o teu bom aproveitamento escolar em Língua Portuguesa, elabora e publica numa rede social online um trabalho jornalístico que resuma a história da Imprensa.

Base

Avançados

- Colabora com regularidade num órgão de comunicação local, regional ou nacional.
- Elabora um documentário ou escreve uma brochura sobre a história do Agrupamento, assegurando que uma notícia do seu lançamento num órgão de comunicação regional, nacional ou na revista Flor-de-Lis.
- Conduz uma entrevista de uma autoridade local sobre o Movimento Escutista e divulga na tua secção.

Observações: A Obtenção da carteira profissional ou de estagiário de Jornalista confere a validação do uso da insígnia.



Relações Públicas

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Realiza o relatório final de uma atividade.
	<input type="checkbox"/> Conta uma história a toda a Alcateia.
	<input type="checkbox"/> Organiza três jogos diferentes em Alcateia.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Ocupa a função de porta-voz do teu grupo num jogo de cidade que envolva interação com terceiros.
	<input type="checkbox"/> Organiza e manter um placard de informações para toda a Unidade durante um trimestre.
	<input type="checkbox"/> Utiliza uma linguagem cuidada, no relacionamento interpessoal e na redação de materiais para o placard da Unidade.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Para uma atividade, em colaboração com a Equipa de Animação, estabelece os contactos com responsáveis pelo local onde a mesma se realizará, formulando os pedidos necessários e posteriores agradecimentos formais.
	<input type="checkbox"/> Coordenar o protocolo da Unidade em três atividades (formaturas, aprumo, uniforme).
	<input type="checkbox"/> Promover o contacto entre a Unidade e a Comunidade Paroquial, durante uma deslocação fora do local habitual de ação.
	Base
	Avançados
QUARTA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Participar ativamente no planeamento e execução de um evento de Agrupamento (Ações com a Comunidade, Fogos de Conselho, entre outros).
	<input type="checkbox"/> Colaborar durante pelo menos três meses nos canais de comunicação do Agrupamento (redes sociais, site, blogues, jornal de agrupamento).
	<input type="checkbox"/> Organizar e gerir durante pelo menos três meses um canal de comunicação interno da sua Unidade (placard, redes sociais).
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Elaborar a estratégia de comunicação entre o Agrupamento e a Comunidade.
	<input type="checkbox"/> Frequentar uma formação certificada no âmbito das Relações Públicas.
	<input type="checkbox"/> Participar. Quando não for possível coordenar na elaboração e/ou manutenção (quando exista) de conteúdos do site institucional do Agrupamento, Facebook, Instagram ou outros.

Observações:



Tradutor

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Sabe escrever algumas frases simples em dois idiomas não nativos.
- Faz a correspondência de algumas palavras escritas de um idioma para outro.
- Explica o que é um tradutor.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Enumera as línguas oficiais da WOSM.
- Traduz por escrito, frases simples de cariz geral de uma língua de partida para uma língua de chegada, sendo uma delas a língua materna (cerca de 50 palavras).
- Descreve os objetivos da tradução e as suas utilizações mais comuns na sociedade.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Demonstra que tens conhecimentos avançados de pelo menos dois idiomas.
- Traduz por escrito, um texto simples de cariz geral de uma língua de partida para uma língua de chegada sendo uma delas a língua materna (cerca de 150 palavras).
- Entrevista um/a tradutor/a e descreve três tipos de trabalho que ele/a realize regularmente faz um resumo e apresenta a tua unidade.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Demonstra que és fluente em pelo menos dois idiomas.
- Reproduz, de forma escrita, um texto de cariz técnico, de uma determinada área do conhecimento, de uma língua de partida para uma língua de chegada (cerca de 300 palavras).
- Explica o conceito de CAT tool e conhece algumas destas ferramentas mais utilizadas na indústria.

Base

Avançados

- Demonstra que és fluente em pelo menos três idiomas.
- Reproduz, de forma escrita, um texto de cariz técnico, de uma determinada área do conhecimento, de uma língua de partida para uma língua de chegada (cerca de 1000 palavras).
- Utiliza pelo menos uma ferramenta (CAT tool) na tradução de um texto.

Observações:



Fotógrafo

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Demonstra que sabes operar de forma básica com uma máquina fotográfica (ligar, desligar, tirar fotografias, nunca tocar na lente com os dedos e ter cuidado no seu uso e transporte).
	<input type="checkbox"/> Documenta pelo menos três atividades da tua Unidade através de fotografias.
	<input type="checkbox"/> Com a ajuda do Dirigente imprime e expõe na Unidade algumas fotografias das várias atividades (pelo menos uma imagem por atividade).
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Utiliza uma máquina compacta com zoom e usa o modo macro para fotografar pequenos objetos.
	<input type="checkbox"/> Edita uma fotografia da sua autoria (inserir texto, efeitos, etc.).
	<input type="checkbox"/> Com a ajuda de um Dirigente publica fotografias de “pelo menos” três atividades no website do Agrupamento (ou página de uma rede social online que pertença ao Agrupamento).
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Faz uso dos pontos de perspetiva, zoom e regra dos terços (ilustra cada um dos itens com pelo menos três fotografias de três atividades distintas).
	<input type="checkbox"/> Gere de forma simples as tuas fotografias (organiza por data/tema e assegura uma cópia de segurança de todas as tuas imagens).
	<input type="checkbox"/> Conhece e utiliza as vantagens do tripé (fotografia com baixa luminosidade, fazer pelo menos três demonstrações durante uma atividade).
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Utiliza uma DSLR com proficiência (percebendo a diferença entre Av, Tv e M).
	<input type="checkbox"/> Utiliza mais do que uma objetiva durante a reportagem fotográfica da mesma atividade.
	<input type="checkbox"/> Redimensiona imagens compreendendo o efeito na resolução e tamanho do ficheiro e demonstra que és proficiente no uso de aplicações de edição.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Pratica o uso do flash (externo e com capacidade para tilt e swivel, saber reproduzir iluminação natural, evitar artefactos como olhos vermelhos e sombras).
	<input type="checkbox"/> Usa uma aplicação integrada de gestão/edição de fotografia.
	<input type="checkbox"/> Gere um catálogo de fotografias de atividades escutistas (do Agrupamento e outras) e responsabiliza-te pelo seu armazenamento, cópias de segurança e publicação em papel, na internet e redes sociais. Este catálogo fotográfico deve corresponder a pelo menos um ano escutista.

Observações:



Ator

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Demonstra que conheces a origem do teatro.
	<input type="checkbox"/> Sabe definir a função de um ator, encenador e de um dramaturgo.
	<input type="checkbox"/> Assiste a uma peça de teatro.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Imagina e ensaia um número para um Fogo de Conselho.
	<input type="checkbox"/> Prepara um guarda-roupa e com ele caracteriza-te.
	<input type="checkbox"/> Representa um papel numa peça de teatro.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Faz uma imitação de uma personagem conhecida, improvisando o respetivo traje e acessórios.
	<input type="checkbox"/> Apresenta a tua unidade dois dramaturgos e dois realizadores nacionais e estrangeiros e suas obras.
	<input type="checkbox"/> Escreve e encena uma peça de teatro, tendo em conta os figurinos e o cenário.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Demonstra que conheces em linhas gerais a história do teatro.
	<input type="checkbox"/> Assiste a duas peças de teatro de diferentes géneros.
	<input type="checkbox"/> Executa exercícios de aquecimento de voz e corpo.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Desempenha papeis em mais de uma peça de teatro.
	<input type="checkbox"/> Encena uma peça de teatro com a tua unidade.
	<input type="checkbox"/> Organiza um Festival de Teatro no Agrupamento que envolva mais que uma secção.

Observações:



Sinaleiro

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Identifica os principais sinais de trânsito e qual o seu significado (mínimo de 5).
- Identifica e faz os principais sinais de pista.
- Conhece todos os sinais feitos com os braços e mãos utilizados no Escutismo.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Usando um apito, emite em morse as letras: C, G, T, S.
- Conhece um mínimo de 3 cifras utilizadas por escuteiros. Cifra e decifra “sem consulta” de manuais uma mensagem com um mínimo de 40 letras.
- Com apoio, envia e recebe, com apoio, uma mensagem em alfabeto semafórico com o mínimo de 20 letras, errando no máximo 10% das mesmas.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Conhece os principais sinais de pista e utiliza-os para monta um percurso de pelos menos 1km, utilizando sinais de pista recorrendo a um mínimo de três formas diferentes de executares os sinais.
- Mostra que conheces quais os principais sinais internacionais de socorro utilizados em caso de emergência.
- Comunica através de walkie-talkie e utiliza as principais expressões de serviço.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Sabe o alfabeto morse; recebe e transmite sem apoio uma mensagem com o mínimo de 100 letras, errando no máximo 5% das mesmas e utilizando dois métodos de transmissão diferentes. Destas duas transmissões, uma terá que ser feita de noite.
- Sabe o alfabeto semafórico; recebe e transmite sem apoio uma mensagem com o mínimo de 60 letras, errando no máximo 5% das mesmas e com uma cadência mínima de 25 letras por minuto.
- Conhece as bandeiras de sinais, o seu significado e como se faz a sua leitura quando hasteadas.

Base

Avançados

- Conhece a Língua Gestual Portuguesa (letras e principais expressões). Sem apoio, transmite e recebe uma mensagem com o mínimo de 40 letras, errando no máximo 10% das mesmas.
- Conhece o alfabeto braille. Sem apoio, lê uma mensagem com o mínimo de 40 letras, errando no máximo 10% das mesmas.
- Conhece o Alfabeto Radiotelefónico Internacional e realiza uma comunicação por walkie-talkie utilizando as principais expressões de serviço.

Observações:



Saltimbanco

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Faz alguns números de ginástica como cambalhotas, pinos, saltos, espargatas, etc.
	<input type="checkbox"/> Toca um instrumento musical ou sabe rufar um tambor.
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Improvisa um fato cómico e a respetiva caracterização.
	<input type="checkbox"/> Faz um número utilizando bolas, arcos, maçãs ou outro.
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Imagina e executa um número a só ou acompanhado.
	<input type="checkbox"/> Constrói dois fantoches e faz uma pequena representação com os mesmos.
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Realiza uma apresentação numa festa ou fogo de Conselho.
	<input type="checkbox"/> Colabora na organização de uma festa pública.
PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Faz um número de ilusionismo / magia.
	<input type="checkbox"/> Constrói um cabeçudo, sabe andar sobre andas ou faz um fato de palhaço e escolhendo um deles faz uma demonstração pública.
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Faz á escolha um número circense.
	<input type="checkbox"/> Conhece em linhas gerais a história do circo.
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Participa na construção / decoração de uma carroça, barraca para feira ou na pintura de um cenário.
	<input type="checkbox"/> Faz um cartaz de publicidade a um espetáculo.
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Organiza e anima uma sessão de saltimbancos.

Observações:



Historiador

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Conta a história de uma figura notável da tua povoação, cidade ou região.
- Sabe em linhas gerais a história de Portugal.
- Conhece e contar a história do seu agrupamento;

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Conhece os monumentos nacionais mais importantes na tua área de residência;
- Conhece a história do movimento escutista;
- Conhece a história do santo patrono da tua paróquia.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Conhece os monumentos nacionais mais importantes na tua região e visita dois deles;
- Visita ao Museu do CNE, Destaca as suas principais mais-valias e apresenta sugestões de melhoria;
- Conta a história da tua povoação / freguesia / cidade (escolhe 1 que se aplique) e apresenta a mesma à tua unidade;

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Conhece a história da Europa, desde a época helenística ao século XX;
- Faz uma investigação e apresenta ao agrupamento ou comunidade sobre a igreja paroquial da tua localidade, utilizando os arquivos e biblioteca da paróquia, freguesia, diocese e câmara municipal;
- Faz uma palestra sobre uma figura importante ou Modelo de Vida à tua escolha;

Base

Avançados

- Faz uma palestra sobre a historiografia da vida de São Paulo;
- Cria e/ou organiza com a Direção do Agrupamento um espaço museológico do Agrupamento;
- Participa numa conferência local ou regional sobre história, e apresenta o resumo da mesma na unidade;

Observações:

Todo o processo de obtenção da insígnia deve ser apoiado por um dirigente, que pode encontrar apoio no Assistente ou na Junta de Freguesia ou Câmara Municipal;



Atleta

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Pratica uma modalidade de atletismo ou ginástica, de forma organizada ou como associado de uma organização da modalidade, durante pelo menos 6 meses.
	<input type="checkbox"/> Demonstra que tens conhecimentos das regras elementares da modalidade que praticas com regularidade.
	<input type="checkbox"/> Demonstra que tens disciplina e <i>fairplay</i> ao praticar a atividade.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Participa regularmente em encontros ou torneios da modalidade.
	<input type="checkbox"/> Conhece resumidamente a história da modalidade que praticas.
	<input type="checkbox"/> Faz uma apresentação da modalidade que praticas para a tua unidade.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Pratica uma modalidade de atletismo ou ginástica com regularidade.
	<input type="checkbox"/> Demonstra que tens conhecimento das regras da modalidade que praticas com regularidade.
	<input type="checkbox"/> Demonstra que tens disciplina e <i>fairplay</i> na pratica da modalidade que praticas.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Participa em torneios oficiais da modalidade.
	<input type="checkbox"/> Conhece a história da modalidade que praticas bem como dos principais atletas de referência da mesma.
	<input type="checkbox"/> Arbitra/faz parte da equipa de arbitragem de uma prova da modalidade que praticas.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Pratica uma modalidade com atleta federado.
	<input type="checkbox"/> Demonstra que tens conhecimento profundo das regras da modalidade que praticas.
	<input type="checkbox"/> Demonstra que és um atleta disciplinado e que és reconhecido pelo teu <i>fairplay</i> .

Observações:

A prática de desporto regular federado, bem como a participação em torneios ou campeonatos, Distritais, Regionais ou Nacionais pode ser considerada para a validação desta especialidade.



Desportista

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Praticar um desporto coletivo com regularidade.
	<input type="checkbox"/> Ter conhecimento das regras elementares do desporto que pratica com regularidade.
	<input type="checkbox"/> Demonstrar ter disciplina e <i>fairplay</i> em jogo.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Participar em encontros ou torneios da modalidade.
	<input type="checkbox"/> Conhecer resumidamente a história da modalidade que pratica.
	<input type="checkbox"/> Fazer uma apresentação da modalidade para a tua unidade.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Praticar um desporto coletivo com regularidade.
	<input type="checkbox"/> Ter conhecimento das regras do desporto que pratica com regularidade.
	<input type="checkbox"/> Demonstrar ter disciplina e <i>fairplay</i> em jogo.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Participar em torneios oficiais da modalidade.
	<input type="checkbox"/> Conhecer a história da modalidade que pratica bem como dos principais atletas de referência da mesma.
	<input type="checkbox"/> Arbitrar/fazer parte da equipa de arbitragem de um jogo da modalidade que pratica.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Praticar um desporto coletivo como atleta federado.
	<input type="checkbox"/> Ter conhecimento profundo das regras do desporto que pratica com regularidade.
	<input type="checkbox"/> Demonstrar ter disciplina e ser reconhecido pelo seu <i>fairplay</i> em jogo.

Observações:

A prática de desporto regular federado, bem como a participação em campeonatos, Distritais, Regionais ou Nacionais pode ser considerada para a validação desta especialidade.



Ciclista

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Consegue andar de Bicicleta sem rodas de apoio.
	<input type="checkbox"/> Identifica as principais componentes da Bicicleta e os pontos de ajuste.
	<input type="checkbox"/> Usa capacete e ajusta o mesmo à cabeça.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Identifica o que é uma ciclovia e os seus sinais de trânsito.
	<input type="checkbox"/> Participa numa gincana de bicicleta com um mínimo de três obstáculos sem cair.
	<input type="checkbox"/> Realiza um percurso de bicicleta de cinco quilómetros.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Na tua Bicicleta realiza ajustes, no selim, no guiador, nas mudanças e na corrente.
	<input type="checkbox"/> Realiza um cartaz com as principais regras de segurança no ciclismo.
	<input type="checkbox"/> Realiza um percurso de bicicleta de 20 quilómetros que passe por diferentes pisos (terra batida, alcatrão, floresta...).
	Base
	Avançados
QUARTA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Realiza pequenas reparações e afinações na bicicleta, tais como: ajustar corrente, travões, centrar rodas, substituir raios, trocar pneus e câmaras etc.
	<input type="checkbox"/> Participa numa competição de ciclismo, de qualquer modalidade (Cross-country, velocidade, Downhill, Enduro, etc.), promovida por uma entidade oficial ou participa num passeio ciclístico em tua cidade ou comunidade.
	<input type="checkbox"/> Apresenta no Agrupamento normas de segurança, tipos de bicicletas e ensina a remendar um pneu.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Utiliza dois tipos de bicicleta (estrada e btt) e realiza percursos sinalizados de pelo menos dois dias de duração.
	<input type="checkbox"/> Organiza um percurso de bicicletas e uma gincana no agrupamento para todos os elementos.
	<input type="checkbox"/> Apresentar à tua Seção uma palestra ilustrada sobre os equipamentos e acessórios de segurança previstos no Código de Estrada.

Observações:



Escalador

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Tropa a árvores.
	<input type="checkbox"/> Escala blocos de Boulder.
	<input type="checkbox"/> Usa capacete e tem noção de regras de segurança fundamentais.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Identifica e usa o arnês, o mosquetão e a corda de escalada.
	<input type="checkbox"/> Utiliza o Rappel para descer na escalada.
	<input type="checkbox"/> Realiza uma via de escalada com segurança em top.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Conhece a regra dos 3 apoios e faz uso dela.
	<input type="checkbox"/> Aperta corretamente o arnês e consegue usar um mosquetão apenas com uma mão.
	<input type="checkbox"/> Realiza uma via de escalada com segurança em top de grau V.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Faz escalada a abrir.
	<input type="checkbox"/> Faz os nós de oito (normal e induzido), dinâmico e estático.
	<input type="checkbox"/> Dá segurança com mosquetão e nó dinâmico, gri gri e oito.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Responsabiliza-te pela escalada em top de alguém.
	<input type="checkbox"/> Escala com regularidade e a abrir o grau 6a+.
	<input type="checkbox"/> Realiza um curso ou ação de formação sobre a escalada.

Observações:



Pedestrianista

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Explica os cuidados que deves ter com o calçado e os pés para fazer uma caminhada.
- Identifica o material, alimentos e líquidos que deves levar para uma caminhada de 5Km.
- Nuna caminhada de 5 Km leva o material adequado e mostra que sabes dosear o consumo de água e os alimentos que tens de levar.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Descobre a sinalética oficial que existe para marcar os percursos pedestres e o que representa cada um deles, refere os cuidados a ter com a preservação do caminho e sinalética.
- Mostra que sabes andar num trilho de 5 Km, circular, sem te perderes seguindo a sinalética.
- Descreve os cuidados que devemos ter quando iniciamos um percurso (preparação muscular) e no final os exercícios de relaxamento que deves fazer.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Lista o material que deves usar e transportar para fazer um trilho de 10Km (um dia de caminhada).
- Explica os procedimentos de segurança adequados para que a caminhada decorra sem contratempo. As pausas pelo caminho, a progressão em terrenos difíceis, os procedimentos em caso de acidente.
- Percorre um trilho de 10Km (mínimo) colocando em prática o que aprendeste. Realiza este percurso em pequeno grupo.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Demonstra que dominas os princípios básicos de orientação, bem como sabes usar, bússola, cartas topográficas e GPS.
- Mostra que sabes situar-te num local fazendo a relação entre uma carta topográfica e o terreno.
- Traça um itinerário de cerca de 5Km e regista quais os elementos, obstáculos ou pontos de referência, que serão encontrados ao longo do percurso.

Base

Avançados

- Identifica as atitudes e comportamentos que um pedestrianista deve ter de proteção do ambiente quando percorre trilhos e elabora um trabalho para uma das secções do teu Agrupamento.
- Traça um itinerário de cerca de 10Km com todos os pontos de referência que consideres adequados para servirem de orientação. Calcula o desnível acumulado a partir das curvas de nível assinaladas na carta topográfica.
- Descobre as regras que definem a elaboração de um percurso pedestre. Procura num local próximo do teu agrupamento em que possas criar um percurso com o máximo de 5Km, define, traça o itinerário e apresenta o projeto na tua unidade.

Observações:



Cavaleiro

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Sabe montar e desmontar e descreve os três andamentos (passo, trote e galope).
	<input type="checkbox"/> Salta um cavalete com 30cm de altura.
	<input type="checkbox"/> Descreve os cuidados mais importantes a ter com a saúde do cavalo.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Pratica hipismo regularmente.
	<input type="checkbox"/> Sabe identificar as diferenças entre duas raças de cavalos.
	<input type="checkbox"/> Demonstra que conheces os principais equipamentos para aparelhar um cavalo.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Demonstra que sabes andar a passo, trote e galope.
	<input type="checkbox"/> Aparelha corretamente um cavalo.
	<input type="checkbox"/> Salta um cavalete com 80cm de altura.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Conhece as principais doenças e epidemias dos cavalos.
	<input type="checkbox"/> Demonstra que sabes cuidar convenientemente um cavalo.
	<input type="checkbox"/> Faz um percurso clássico de obstáculos a 1,10m de altura por 1,20m de largura (mínimo).
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Assiste á ferragem de um cavalo.
	<input type="checkbox"/> Conhece algumas raças de cavalos e elaborar um documento para consulta.
	<input type="checkbox"/> Conhece em linhas gerais a história do hipismo.

Observações:



Artes Marciais

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Pratica com regularidade uma arte marcial.
	<input type="checkbox"/> Possui o cinturão amarelo ou equivalente.
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Deves ser reconhecido como não violento.
	<input type="checkbox"/> Descreve resumidamente a história da arte marcial que praticas.
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Participa numa apresentação pública da arte marcial.
	<input type="checkbox"/> Demonstra respeito pelos teus adversários.
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Apresenta na unidade / agrupamento uma “kata” / demonstração da arte marcial que praticas e fala sobre os benefícios da sua prática regular.
	<input type="checkbox"/> Possui no mínimo o cinturão laranja ou equivalente.
PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Demonstra que sabes preparar um espaço para fazer em condições de segurança uma apresentação da arte marcial que praticas.
	<input type="checkbox"/> Participa em provas oficiais da modalidade.
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Deves ser reconhecido como não violento.
	<input type="checkbox"/> Demonstra que sabes ganhar e perder, respeitando os adversários e demais envolvidos na modalidade.
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Pratica com muita regularidade uma arte marcial.
	<input type="checkbox"/> Possui o cinturão verde ou equivalente.
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Organiza uma apresentação da arte marcial para uma das secções do agrupamento.

Observações:



Nadador

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Realiza expiração pelo nariz e pela boca com a cabeça submersa.
	<input type="checkbox"/> Abre os olhos debaixo de água e nada pequenos percursos debaixo de água.
	<input type="checkbox"/> Flutua em decúbito dorsal (de costas) e em decúbito ventral (de barriga e cara para baixo), sem colete.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Cumpre as regras de segurança e bem-estar dentro de água.
	<input type="checkbox"/> Salta para dentro de água e volta à superfície de forma calma e controlada.
	<input type="checkbox"/> Realiza 50 metros em técnica alternada (crol ou costas) ou 25 metros em técnica simultânea (braços ou mariposa).
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Apanha cinco objetos debaixo de água a uma profundidade de pelo menos 1,5 m.
	<input type="checkbox"/> Sustenta-te na água durante pelo menos dois minutos sem te agarrares a nada.
	<input type="checkbox"/> Nada 100 metros numa técnica alternada (crol ou costas) e 50 metros numa técnica simultânea (braços ou mariposa).
	Base
	Avançados
QUARTA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Nada 15 metros em apneia.
	<input type="checkbox"/> Salta vestido de uma altura mínima de 2 metros, retorna à superfície de forma calma e controlada e retira a roupa de seguida, sem colocares os pés no fundo e sem se agarrares.
	<input type="checkbox"/> Realiza 200 metros numa técnica alternada (crol ou costas) e 100 metros numa técnica simultânea (braços ou mariposa).
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Salta vestido para a água e retira a roupa em apneia.
	<input type="checkbox"/> Nada 800 metros num estilo à escolha.
	<input type="checkbox"/> Participa numa prova de natação em águas abertas.

Observações:



Jogos de Mesa

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Apresenta o que são jogos de mesa, dando exemplos.
- Dá exemplo dos benefícios dos jogos de mesa para uma criança.
- Pratica três jogos diferentes, com gerações diferentes no seio da tua família, ou, diferentes elementos da tua unidade.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Aprende e ensina as regras de um jogo de mesa novo para ti, a algum membro da tua família ou na tua unidade.
- Demonstra que sabes gerir as tuas emoções, quer percas ou ganhes, porque o resultado do jogo não é o mais importante
- Prepara um encontro de jogos de mesa na tua Unidade.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Pratica, num período de 6 meses, pelo menos, 3 jogos diferentes e 3 vezes cada um.
- Explica o porquê que as pessoas gostam de jogos de mesa e qual a importância para o seu desenvolvimento pessoal e social.
- Apresenta à tua unidade associações locais ou ludotecas municipais próximas, onde se possam jogar diferentes jogos de mesa.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Apresenta uma breve história dos jogos de mesa, desde os tradicionais aos modernos.
- Apresenta 3 autores portugueses atuais de jogos de mesa e uma breve descrição dos jogos que publicaram.
- Organiza um encontro de jogos de mesa no teu agrupamento.

Base

Avançados

- Edita e publica online uma revisão sobre um jogo de mesa à tua escolha.
- Explicar a importância dos jogos de mesa na ocupação dos tempos livres, em ambiente escolar, familiar, projetos sociais, saúde ou profissionais.
- Participa regularmente, durante pelo menos 6 meses, na dinamização de encontros de jogos de mesa no agrupamento, numa associação local, numa instituição social ou numa ludoteca municipal.

Observações:



Desportos de Deslize sobre Rodas

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Identifica 3 tipos de equipamentos de deslize sobre rodas diferentes;
	<input type="checkbox"/> Demonstra que conheces e usas as proteções individuais adequadas;
	<input type="checkbox"/> Pratica regularmente desportos de deslize sobre rodas.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Identifica um local apropriado para a prática de desportos de deslize;
	<input type="checkbox"/> Faz um trabalho sobre a origem e história da modalidade que praticas.
	<input type="checkbox"/> Mantem os equipamentos limpos e em condições de utilização.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Realiza a substituição de rodas e encaixes danificados;
	<input type="checkbox"/> Leva um amigo a experimentar a modalidade e explica as noções básicas dos desportos de deslize sobre rodas;
	<input type="checkbox"/> Demonstra que tens conhecimentos de primeiros socorros.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Identifica 3 tipos de equipamentos de deslize sobre rodas diferentes e descreve as diferentes modalidades;
	<input type="checkbox"/> Realiza pelo menos 5 habilidades;
	<input type="checkbox"/> Participa numa prova da modalidade que praticas.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Faz uma apresentação / demonstração para a tua unidade / agrupamento;
	<input type="checkbox"/> Utiliza pelo menos dois tipos equipamentos de deslize em locais e estilos diferentes;
	<input type="checkbox"/> Organiza um percurso da modalidade que praticas onde se possa ter um primeiro contacto com a mesma.

Observações:



Desportos de deslize sobre água

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Demonstra que consegues apanhar uma onda em BodySurf (carreira);
	<input type="checkbox"/> Apanhar uma onda (espuma) com ajuda e deslizará-la em frente deitado;
	<input type="checkbox"/> Identificar as partes de uma prancha;
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Saber nadar num estilo livre (Crol);
	<input type="checkbox"/> Descrever as regras de segurança e boa convivência na prática desportiva;
	<input type="checkbox"/> Apanhar uma onda (espuma) e deslizará-la em frente na posição de pé;
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Apresentar a tua unidade a história da modalidade que praticas;
	<input type="checkbox"/> Demonstra que sabes identificar o estado do mar para a prática da modalidade em segurança;
	<input type="checkbox"/> Apanhar uma onda e deslizará-la para a esquerda ou para a direita;
	Base
	Avançados
QUARTA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Assegurar a manutenção de todos os equipamentos da modalidade que pratica;
	<input type="checkbox"/> Apanhar uma onda na parede e executar pelo menos três manobras;
	<input type="checkbox"/> Saber explicar o sistema de pontuação de um campeonato da modalidade que pratica;
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Praticar regularmente a modalidade escolhida há mais de um ano;
	<input type="checkbox"/> Organizar uma aula de introdução á modalidade para uma sub-unidade do agrupamento;
	<input type="checkbox"/> Demonstra que tens conhecimentos básicos de salvamento em meio aquático e de suporte básico de vida;

Observações:

As provas poderão ser adaptadas a outros desportos de deslize aquático como BodyBoard, StandUp Paddle, WindSurf, etc..



Agricultor

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Identifica 5 Leguminosas ou hortícolas diferentes.
- Distingue as quatro estações do ano e qual a influencia das mesmas na agricultura.
- Prepara e acompanha a o crescimento de três sementes em vaso.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Identifica as principais ferramentas usadas para a criação e manutenção de uma horta.
- Planta uma árvore de fruto.
- Conhece os conceitos de semear, plantar e colher.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Cria e cuida de uma pequena horta junto a sede ou casa.
- Define compostagem, compreende o seu ciclo, os microrganismos que vivem no compostor e o tipo de resíduos mais adequados para incorporar no mesmo.
- Ter conhecimentos práticos sobre os principais trabalhos agrícolas.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Participar numa campanha de trabalhos agrícolas como por exemplo de apanha de fruta.
- Manter um jardim de ervas aromáticas e apresentar a sua unidade um trabalho sobre as mesmas e os seus usos na culinária.
- Ter noções básicas sobre agricultura biológica e quais as suas vantagens sobre a agricultura tradicional.

Base

Avançados

- Saber podar e enxertar.
- Limpar, ordenhar, alimentar ou realizar outros trabalhos regularmente com animais.
- Cultivar legumes, saber retirar mel de uma colmeia, tratar de uma capoeira ou coelheira ou trabalhar numa estufa.

Observações:



Botânico

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Descreve a constituição de uma planta.
	<input type="checkbox"/> Identifica diferentes plantas em diferentes períodos do ano.
	<input type="checkbox"/> Cria um herbário classificado ou um catálogo com desenhos.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Identifica cinco plantas medicinais e/ou prejudiciais à saúde.
	<input type="checkbox"/> Planta pelo menos duas plantas diferentes e regista o seu desenvolvimento.
	<input type="checkbox"/> Demonstra que percebes a influência da luz, calor e humidade na vida das plantas.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Cria uma vela, um perfume ou um óleo com plantas encontradas na região.
	<input type="checkbox"/> Identifica as estruturas reprodutivas em flores.
	<input type="checkbox"/> Faz uma experiência à escolha com sementes, bolbos ou plantas.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Observa um fungo ou uma esporada ao microscópio e descreve o observado.
	<input type="checkbox"/> Cria um herbário com trinta plantas portuguesas.
	<input type="checkbox"/> Conhece os ciclos das plantas e aplica os teus conhecimentos fazendo uma mini-estufa.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Demonstra que conheces dez plantas relevantes para a economia nacional e justifica.
	<input type="checkbox"/> Mantém um jardim e/ou horta na Sede do Agrupamento e/ou em casa.
	<input type="checkbox"/> Conhece dez plantas medicinais e/ou úteis e explica a sua utilização à tua Unidade.

Observações:



Campista

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Participa em pelo menos 3 Acampamentos
	<input type="checkbox"/> Identifica os diversos componentes de uma tenda e para que servem.
	<input type="checkbox"/> Monta uma tenda com ajuda e descreve os cuidados que se deve ter ao montar e arrumar uma tenda.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Demonstra que sabes montar uma tenda escolhendo um local adequado para a montar.
	<input type="checkbox"/> Faz uma lista de material individual para o Acampamento e apresenta-a na tua unidade.
	<input type="checkbox"/> Faz uma pequena construção de apoio ao acampamento e explica a sua utilidade.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Lista e apresenta o material necessário para um acampamento de fim-de semana (individual e de grupo)
	<input type="checkbox"/> Projeta para o local do Acampamento, as condições necessárias à montagem de um abrigo suplementar contra a chuva e vento. Realiza na prática durante o Acampamento.
	<input type="checkbox"/> Projeta e realiza as construções de campo necessárias para cozinhar e comer e identifica as ferramentas necessárias para um acampamento (machada, pá picareta, serra) sabendo usá-las corretamente.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Prepara um acampamento seguindo as diretrizes do Agrupamento no que respeita à sua preparação e organização.
	<input type="checkbox"/> Elabora um plano de atividades para um acampamento de fim-de-semana. Divide tarefas e responsabilidades por todos os teus elementos.
	<input type="checkbox"/> Projeta um abrigo para passar uma noite usando materiais naturais que existam no local.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Identifica os princípios básicos para a montagem de um acampamento escutista incluindo os processos de segurança adequados em caso de Nevoeiro, Chuva Intensa, Trovoada, Vento Forte, incluindo meios de evacuação de feridos em caso de acidente. Projeta um acampamento e explica à unidade.
	<input type="checkbox"/> Descreve os principais elementos que possam transmitir conhecimentos sobre o estado do tempo, nomeadamente o que são baixas e altas pressões, características das nuvens e a respetiva formação, anticiclones e depressões.
	<input type="checkbox"/> Projeta e constrói um Acampamento elevado.

Observações:



Geografo

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Num ambiente natural e a partir da posição do observador descreve na paisagem a localização relativa de elementos naturais e humanos.
- Apresenta a tua unidade um pequeno estudo sobre a geografia da área onde vives.
- Desenha um esboço de uma paisagem.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Relata uma viagem/ acampamento, utilizando fotografias, filmes, entrevistas com familiares, e descreve o impacto que teve a mesma sobre o meio natural.
- Recolhe artigos da imprensa sobre a organização territorial de Portugal.
- Desenha um mapa com a localização da tua casa, e os principais bens ou serviços da área onde vives.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Descreve as principais formas de relevo, rios e características climáticas da Península Ibérica.
- Faz um jogo de orientação durante uma saída de campo, utilizando a bússola e as posições do sol no horizonte.
- Planeia o trajeto para um acampamento usando mapa de estradas e/ou rede de transportes.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Realiza simulações ou jogos para compreender como diferentes fatores atuam na localização e distribuição de fenómenos geográficos, para a procura de soluções alternativas.
- Escolhe um fenómeno geográfico e representa-o ao nível mundial.
- Utiliza um mapa para identificar elementos naturais e humanos bem como elementos culturais e outros pontos de interesse na área envolvente de um acampamento.

Base

Avançados

- Desenha um mapa mental de Portugal e Europa e depois compara com resultado com um mapa político europeu.
- Identifica três unidades de paisagem distintas do território português, visita-as, regista observações e elabora um relatório ou apresentação que demonstre os principais elementos e relações entre si.
- Utiliza um sistema de informação geográfica na preparação de uma atividade.

Observações:



Geólogo

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Demonstra que sabes escolher o local para montar a tenda, analisando o tipo de solo e identificando as respetivas características.
	<input type="checkbox"/> Utiliza fotografias, ilustrações ou outros meios visuais para representar diferentes formas de relevo.
	<input type="checkbox"/> Identifica as três maiores elevações de Portugal e descreve a sua localização.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Distingue cinco rochas minerais utilizadas em atividades humanas.
	<input type="checkbox"/> Conhece a génese de dois tipos de solo.
	<input type="checkbox"/> Explica à tua Unidade a importância da árvore para a conservação do solo.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Recolhe três fósseis e identifica a era geológica.
	<input type="checkbox"/> Conhece a génese dos vulcões e caracteriza diferentes tipos de rochas sedimentares.
	<input type="checkbox"/> Participa numa atividade de Earthcaching.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Descreve a teoria da deriva dos continentes e teoria da tectónica de placas, assinalando as principais cadeias montanhosas portuguesas.
	<input type="checkbox"/> Participa na preparação de uma atividade exterior, recolhendo e apresentando informação sobre as principais características da paisagem a visitar.
	<input type="checkbox"/> Mostra à tua Unidade um exemplo de erosão severa do solo e aponta as principais causas.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Visita um Geo-Sítio.
	<input type="checkbox"/> Evidencia que sabes ler uma carta geológica e relacionar a ocupação humana com o tipo de solo.
	<input type="checkbox"/> Reúne uma pequena coleção de amostras e prepara uma exposição no agrupamento, de pelo menos 3 exemplos de diferentes tipos de rocha (magmáticas, sedimentares e metamórficas).

Observações:



Guarda Rios

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Conhece o nome e localização do rio/ribeira mais próximo da Sede de Agrupamento.
- Indica no mapa o curso do rio/ribeira mais próximo da Sede de Agrupamento.
- Indica o nome de duas espécies presentes em meio aquático.

Base
Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Participa na monitorização de um troço de rio/ribeira.
- Identifica três aspetos positivos no troço monitorizado.
- Identifica três aspetos negativos no troço monitorizado.

Base
Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Propõe uma monitorização de um troço de rio/ribeira com a tua Unidade explicando as mais valias desta experiência e o que podem aprender.
- Faz uma reportagem fotográfica sobre o troço monitorizado.
- Elabora um trabalho sobre um habitante do rio/ribeira e expõe para a tua Unidade ou Agrupamento.

Base
Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Encontra pelo menos três espécies destes animais em atividade.
- Reconhece pelo menos três vocalizações de Anuros em campo.
- Promove uma ação de sensibilização sobre estes animais para a tua Unidade, Agrupamento ou comunidade local.

Base
Avançados

- Identifica os principais focos de poluição das zonas húmidas na zona do teu agrupamento e promove uma exposição no agrupamento alertando para os riscos e consequências da poluição em meio aquático.
- Participa numa ação de limpeza de um rio.
- Identifica um troço de um rio e promove a monitorização do mesmo pelo período de 6 meses.

Observações:



Reciclador

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Identifica a política dos 5 R's
	<input type="checkbox"/> Separa e coloca os resíduos no ecoponto.
	<input type="checkbox"/> Constrói uma mascote com materiais recicláveis.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Visita uma empresa de separação de resíduos.
	<input type="checkbox"/> Propõe um trabalho manual que utilize materiais reciclados e que possa ser vendido na próxima angariação de fundos.
	<input type="checkbox"/> Produz uma folha de papel reciclado, decorando com folhas ou cascas recolhidas do chão durante um acampamento.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Organiza um debate sobre a reciclagem e convida um especialista de ambiente para o moderar.
	<input type="checkbox"/> Faz um ecoponto original, com resíduos recicláveis.
	<input type="checkbox"/> Elabora um painel explicativo de como reciclar na Unidade.
	Base
	Avançados
QUARTA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Implementa a separação de resíduos em todo o Agrupamento.
	<input type="checkbox"/> Faz uma construção recorrendo a resíduos recicláveis.
	<input type="checkbox"/> Desenvolve um atelier criativo sobre reciclagem para a tua unidade.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Coordena uma angariação de fundos de Agrupamento através da recolha de resíduos recicláveis.
	<input type="checkbox"/> Idealiza um projeto de melhoria do sistema de recolha de resíduos da área de residência e apresenta o mesmo à Junta de Freguesia e/ou empresa que gere a recolha de resíduos.
	<input type="checkbox"/> Desenvolve uma ação de sensibilização sobre os 5 R's na sua comunidade.

Observações:



Pioneirista

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Identifica as principais ferramentas uteis em campo cuidados a ter e qual o seu uso.
- Executa uma pequena construção, pórtico ou mesa, sendo o responsável pela execução do projeto.
- Em bando e com a ajuda da Aquela constrói um abrigo natural para duas pessoas com materiais existentes no local.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Faz e sabe quais as aplicações dos seguintes nós e ligações: nó direito, nó de barqueiro, nó de pedreiro, volta de fiel, botão em cruz e botão em esquadria.
- Executa sozinho um tripé.
- Descreve os cuidados na manutenção e armazenagem de cordas. Falça os dois chicotes de uma corda de forma a impedir que esta se desfie.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Enuncia os principais riscos associados à execução de projetos de pioneirismo e quais as medidas necessárias para os evitar ou minorar.
- Executa um plano de uma grande construção contendo a listagem detalhada do material e esquemas de montagem.
- Conhece as ferramentas utilizadas em *froissartage* e executa um mínimo de 2 ensambladuras diferentes.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Coordena a execução, de um campo para a equipa incluindo uma grande construção, como uma torre ou tenda elevada. Incluindo maquete e plano de execução.
- Descreve os cuidados na manutenção e armazenagem de cordas. Executa a pinha invertida, costura redonda e costura de mão.
- Faz todos os nós e ligações descritos nas provas dos exploradores, mais os nós de escota, encurtar, lais de guia singelo e dobrado, cabeça de cotovia, e as ligações: peito de morte, botão de torniquete.

Base

Avançados

- Planeia e executa um canto de lenhador, de acordo com as regras de segurança.
- Demonstra o uso de desmultiplicação de forças, montando e operando com segurança um sistema de desmultiplicação.
- Identifica os procedimentos para abater uma árvore em segurança. Abate uma árvore em segurança, com a altura mínima de 8 metros.

Observações:



Sapador

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Saber identificar o terreno para a montagem da tenda.
	<input type="checkbox"/> Saber identificar as várias ferramentas utilizadas na preparação do terreno do acampamento.
	<input type="checkbox"/> Fazer corretamente 5 nós diferentes, de olhos vendados.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Saber servir-se de algumas ferramentas utilizadas na preparação do terreno do acampamento, mostrando cuidado no seu manuseio.
	<input type="checkbox"/> Abrir e fechar um rego, disfarçando a sua existência.
	<input type="checkbox"/> Identificar e descreve 3 espécies de árvores quanto a possíveis utilizações.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Repara um cabo (costura).
	<input type="checkbox"/> Mostra destreza e cuidado na utilização e armazenamento das ferramentas.
	<input type="checkbox"/> Executa trabalhos usuais num acampamento, respeitando o equilíbrio ecológico e as regras de segurança.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Escolhe e prepara o terreno para a montagem de um acampamento de Secção;
	<input type="checkbox"/> Instala mastros de bandeiras, pórticos e outras construções num acampamento, mostrando ser conhecedor dos diversos tipos de madeira.
	<input type="checkbox"/> Utiliza as ferramentas com destreza e segurança no seu manuseio;
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Faz um trabalho de sapador na comunidade onde o Agrupamento se insere, mostrando ser conhecedor das técnicas de desbaste e limpeza de árvores.
	<input type="checkbox"/> Projeta e elabora um percurso pedestre, num acampamento, utilizando a sinalização apropriada;
	<input type="checkbox"/> Colabora ativamente com uma associação florestal ou município da comunidade onde o Agrupamento se insere na divulgação de avisos/alertas/informações relativos à preservação da floresta.

Observações:

Perigo - Potencial uso de ferramentas cortantes.



Agricultor Urbano

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Distingue as hortaliças - frutos (tomate, abóbora, chuchu, beringela, pimentão, pimenta, pepino, melancia e melão), as folhas (alface, acelga, agrião, couve, espinafre), as de flores (couve-flor e brócolos), as hortaliças - legumes (ervilha e feijão vagem), as raízes (nabo, rabanete, cenoura, beterraba), os tubérculos (batata) e os bulbos (alho e cebola).
	<input type="checkbox"/> Identifica os instrumentos frequentemente utilizados para a manutenção de uma horta e indica para que servem (regador, pá, ancinho, enxada, carrinho de mão, tesoura de poda, mangueira e balde).
	<input type="checkbox"/> Participa numa horta urbana perto da Sede do Agrupamento ou de casa.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Demonstra que conheces os efeitos do sol nas plantas através de uma experiência.
	<input type="checkbox"/> Prepara e acompanha canteiros em garrafas de plástico ou vasos.
	<input type="checkbox"/> Deves saber o ciclo da compostagem e os animais que vivem no compostor.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Monta e cuida de uma pequena horta na tua Unidade ou até envolvendo o Agrupamento.
	<input type="checkbox"/> Organiza uma visita a hortas urbanas na área da Sede de Agrupamento.
	<input type="checkbox"/> Demonstra que conheces o papel das minhocas na adubação do solo.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Conhece formas de agricultura (horticultura) de outras zonas do país e cozinha em campo com produtos de horticultura.
	<input type="checkbox"/> Organiza um acampamento subordinado ao tema agricultura urbana.
	<input type="checkbox"/> Elabora um trabalho focado nos problemas (e possíveis soluções) da agricultura urbana na saúde pública.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Participa numa ação com outra associação cujo âmbito se centre na agricultura urbana.
	<input type="checkbox"/> Realiza uma ação de sensibilização à população para a importância do consumo de produtos locais, agricultura biológica e segurança alimentar.
	<input type="checkbox"/> Demonstra a utilização da compostagem em horta doméstica ou na Sede de Agrupamento (espaço tradicional, em canteiro e em garrafa PET).

Observações:



Líder de Expedição

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Faz a tua mochila para as atividades autonomamente e demonstra que és coerente e organizado.
	<input type="checkbox"/> Demonstra que sabes montar uma tenda sem precisar da ajuda de um adulto.
PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Conhece os sinais de pista e lidera num jogo de pista.
	Base
PRIMEIRA SECÇÃO	Avançados
	<input type="checkbox"/> Ajuda a equipa de animação a organizar o material necessário à Unidade numa atividade
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Demonstra agilidade e conhecimento de todos materiais necessários para a montagem das tendas.
	<input type="checkbox"/> Elabora uma lista de material individual necessário às atividades e partilha-a com a tua Unidade.
SEGUNDA SECÇÃO	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Prepara um atelier num acampamento sobre questões básicas de segurança e primeiros socorros.
	<input type="checkbox"/> Participa numa atividade de “sobrevivência”.
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Demonstra noções básicas de meteorologia e climatologia e analisa plataformas online de meteorologia na preparação de uma atividade.
	Base
TERCEIRA SECÇÃO	Avançados
	<input type="checkbox"/> Frequenta um curso válido de Primeiros Socorros.
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Frequenta um curso de montanhismo nível de iniciação.
	<input type="checkbox"/> Lidera numa expedição em autonomia.
QUARTA SECÇÃO	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Frequenta um curso de Resgate em Locais Remotos.
	<input type="checkbox"/> Frequenta um Curso de Montanhismo nível avançado.
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Organiza uma expedição para a tua Unidade, realizando a avaliação do risco, avaliação meteorológica e gestão de equipamento.

Observações:



Ornitólogo

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Identifica cinco espécies de aves diferentes.
- Indica uma ave que exista na zona do Agrupamento.
- Constrói um comedouro/ bebedouro para aves.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Enumera as principais ameaças à conservação de uma espécie do livro vermelho de Portugal.
- Indica alguns exemplos de alimentos para as aves.
- Indica alguns exemplos de sítios onde as aves podem nidificar.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Identifica dez espécies de aves diferentes e enumera três aves que existam na zona do Agrupamento.
- Constrói duas caixas-ninho.
- Relaciona os diferentes bicos de aves com o tipo de alimentação e conhece os vários tipos de penas.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Identifica quinze espécies de aves diferentes, conhece cinco aves que existam na zona do Agrupamento e o seu habitat.
- Demonstra que conheces os cuidados a ter para fazer observação de aves.
- Constrói um abrigo para observação de aves.

Base

Avançados

- Identifica vinte espécies de aves diferentes e conhece entre cinco a dez aves que existam na zona do agrupamento.
- Colabora num projeto de uma associação que se dedique ao estudo e/ou proteção de aves (por exemplo, Federação Ornitológica Nacional Portuguesa)
- Prepara uma saída para observação de aves e organiza um evento que dê a conhecer à população local as espécies existentes na zona.

Observações:



Topógrafo

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Descobre o que são curvas de nível e como estão representadas na Carta Topográfica.
- Identifica a altitude a que um ponto está a partir da Carta Topográfica.
- Explica à unidade os locais de descida e subida de um percurso, previamente definido na carta.

Base
Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Orienta uma Carta Topográfica e explora o que representa cada elemento na carta.
- Descobre o que são “acidentes no terreno”. Através das Curvas de Nível explica o que são descidas acentuadas ou descidas suaves.
- Identifica mapas de grande e de pequena escala.

Base
Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Calcula uma distância na Carta usando um curvímeter e a Escala Gráfica.
- Analisa e compara a distância na carta e no terreno. Realiza os cálculos necessários para calcular uma distância real, sabendo a distância e a escala do mapa.
- Calcula a distância entre dois pontos por estrada.

Base
Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Lista os diversos tipos de projecção cartográficas.
- Em unidade realiza uma medição direta de uma distância em baixa precisão dividindo essa distância em troços, usando fita de plástico ou pano e bandeirolas para os alinhamentos.
- Num percurso de orientação regista todos os dados referentes a acidentes no terreno, distância percorrida e desnível acumulado.

Base
Avançados

- Descreve os sistemas de Projecção Cartográfica e explica à tua unidade o de Hayford-Gauss. Elabora junto da unidade uma atividade de orientação com cálculo de coordenadas usando este sistema.
- Calcula o desnível entre dois pontos definidos no terreno.
- Calcula distâncias Horizontais e Verticais utilizado um distanciómetro ou um Teodolito.

Observações:



Fotografo Naturalista

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Demonstra que sabes operar de forma básica uma máquina fotográfica.
	<input type="checkbox"/> Num acampamento da Unidade, tira fotografias dos espaços verdes e elementos naturais.
	<input type="checkbox"/> Selecciona algumas das fotos que tiraste e expõe no placar da sede colocando uma legenda em cada uma das fotografias.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Utiliza uma máquina fotográfica compacta com zoom e tira fotografias de paisagem natural
	<input type="checkbox"/> Descarrega as fotografias para um computador e, com a ajuda da equipa de animação, analisa, descreve e legenda as fotografias de paisagem que tiraste,
	<input type="checkbox"/> Com a ajuda da equipa de animação ou dos teus pais faz uma publicação numa rede social com as fotos de paisagem que mais gostaste.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Nas fotografias de natureza e de paisagem aplicar a Regra dos Terços, zoom e pontos de perspetiva. Realiza pelo menos 3 fotografias de cada um dos itens.
	<input type="checkbox"/> Observa cuidadosamente à tua volta e aproveita os pormenores das flores, plantas, arbustos, folhas usando o modo macro para tirar fotografias aos pequenos pormenores.
	<input type="checkbox"/> Conhece e utiliza um tripé na para fotografia de Paisagem e Macro. Faz pelo menos três fotografias de cada usando o tripé.
	Base
	Avançados
QUARTA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Elabora uma lista de material necessário ao fotógrafo de natureza, organiza um atelier para a tua unidade sobre estes itens explicando a utilidade de cada um.
	<input type="checkbox"/> Identifica qual o ou os períodos considerados ideais pelos fotógrafos para fotografar e usando um DSRL tira pelo menos 3 fotografias em cada um deles.
	<input type="checkbox"/> Descreve o funcionamento de uma DSLR e o uso de uma lente grande angular, elabora 3 fotografias usando estes equipamentos.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Usando o controlo da abertura na fotografia e o resultado da Profundidade de Campo. Utiliza um tripé e elabora 10 fotografias de cada uma das situações, fotografia de pormenores e de paisagem.
	<input type="checkbox"/> Elabora um projeto de fotografia de natureza que registe em imagens a ligação do escutismo à natureza. No final deves seleccionar as 10 imagens que consideras que caracterizam melhor o conceito.
	<input type="checkbox"/> Idealiza e monta uma exposição na tua sede, com base no projeto de fotografia.

Observações:



Sobrevivência

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Demonstra que tens conhecimentos básicos de orientação.
	<input type="checkbox"/> Mostra que sabes cuidar de uma pequena ferida e que tens conhecimentos básicos de socorrismo.
	<input type="checkbox"/> Descreve os cuidados a ter com os alimentos, nomeadamente sobre formas de conservação e confeção.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Constrói um abrigo usando elementos naturais.
	<input type="checkbox"/> identifica a fauna e flora da sua região.
	<input type="checkbox"/> Conhecer os procedimentos a tomar em caso de situações de emergência.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Prepara uma refeição em campo usando folha de alumínio ou outros elementos naturais incluindo o pão.
	<input type="checkbox"/> Demonstra que tens conhecimentos de orientação e construi uma bussola de forma expedita.
	<input type="checkbox"/> Prepara um pequeno kit de sobrevivência.
	Base
	Avançados
QUARTA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Amanha peças de carne e de peixe e prepara as mesmas para cozinhar.
	<input type="checkbox"/> Acende uma fogueira sem utilizar fósforos.
	<input type="checkbox"/> Participa numa atividade de fim de semana dormindo em abrigo natural ou construído por ti e cozinha sem recurso a panelas;
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Conhecer a psicologia associada a situações de sobrevivência e quais os procedimentos a tomar imediatamente após uma situação extrema.
	<input type="checkbox"/> Conhecer e aplicar duas técnicas de purificação de água.
	<input type="checkbox"/> Frequenta com aproveitamento um curso de primeiros socorros.

Observações:

Perigo - Potencial uso de ferramentas cortantes.

Perigo - Não praticar em condições extremas com carência de nutrientes ou água.

Lei - Uso de fogo de acordo com os condicionantes legais.



Zoólogo

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Descreve os cuidados que deves ter com um animal doméstico;
	<input type="checkbox"/> Diz as principais diferenças entre animais selvagens e animais domésticos;
	<input type="checkbox"/> Faz um cartaz sobre os animais do Livro da Selva;
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Identifica em que grupo de animais se insere o Homem;
	<input type="checkbox"/> Cria um bilhete de identidade de um animal doméstico ou selvagem;
	<input type="checkbox"/> Identifica 3 animais característicos da tua região;
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Identifica um animal selvagem que gostes e faz um trabalho a apresentar na tua unidade sobre o mesmo;
	<input type="checkbox"/> Descreve as diferenças entre um animal carnívoro; herbívoro; omnívoro e ruminante;
	<input type="checkbox"/> Arranja e mantém bichinhos da seda, acompanha a sua transformação de larvas em borboletas;
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Identifica os vários ramos da zoologia;
	<input type="checkbox"/> Explica o que é um fóssil, a sua formação e de que forma nos pode ajudar no estudo do reino animal;
	<input type="checkbox"/> Demonstra que conheces e sabes identificar a fauna característica da tua região;
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Demonstra que conheces a origem do mundo animal, Teoria da Evolução, o conceito de espécie extinta, espécie ameaçada e espécie não preocupante;
	<input type="checkbox"/> Elabora uma apresentação para o clã sobre os departamentos governamentais ou agências nacionais e internacionais de proteção da vida animal, identificando as suas áreas de atuação e trabalho desenvolvido;
	<input type="checkbox"/> Dinamiza um jogo para outra secção sobre o reino animal;

Observações:



Intendente

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Elabora uma ementa para uma refeição tendo por base os princípios da roda dos alimentos.
- Demonstra que conheces os preços usuais dos principais géneros alimentares e que sabes conferir um talão de compra.
- Calcula as quantidades de géneros alimentícios necessários para confeccionar a refeição proposta.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Recebe as inscrições para um acampamento.
- Visita uma loja, escolher e compra os géneros alimentares necessários para a confeção de uma refeição.
- Faz a relação das contas, receitas e despesas e apuramento do saldo.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Desempenha as funções de intendente durante um acampamento de 3 dias.
- Analisa o itinerário a percorrer para uma atividade e organiza o transporte para a mesma.
- Faz a gestão e distribuição de bens alimentares numa atividade de 3 dias.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Elabora ementas equilibradas e tendo por base a roda dos alimentos para um acampamento de 4 dias e calcula as quantidades de géneros alimentícios necessários para a sua confeção.
- Promove a compra, transporte e armazenamento em condições de higiene e conservação de bens alimentares durante uma atividade de 4 dias.
- Efetua o relatório e elabora as contas de uma atividade

Base

Avançados

- Organiza o transporte coletivo para uma atividade, promovendo os contactos necessários, com reservas, alugueres ou compra de bilhetes.
- Promove os contactos necessários e pedidos de autorização para a realização de uma atividade, cumprindo com os requisitos legais e definidos pelo CNE para uma atividade de campo.
- Prepara uma chek-list do necessário para participar numa atividade internacional, identificando a documentação necessária bem como a antecedência com que a mesma deverá ser tratada.

Observações:



Fogo de Conselho

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Descreve de uma forma sucinta o que é e para que serve a Festa da Flor Vermelha;
	<input type="checkbox"/> Prepara uma peça cômica ou séria para uma Festa da Flor Vermelha;
	<input type="checkbox"/> Constrói um instrumento musical e utiliza o mesmo numa Festa da Flor Vermelha
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Participa numa peça em que sejam utilizadas sobras chinesas;
	<input type="checkbox"/> Prepara uma caracterização para uma personagem que vais representar, animal, histórica, etc.;
	<input type="checkbox"/> Possui pelo menos um cancionero;
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Descreve as origens do Fogo de Conselho, os seus objetivos, tipos e características;
	<input type="checkbox"/> Prepara três tipos diferentes de fogueiras para um fogo de conselho de acordo com o número de participantes no mesmo;
	<input type="checkbox"/> Coordena um fogo de Conselho de Unidade;
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Prepara um cenário para apresentar sombras chinesas, ou outro cenário mais complexo;
	<input type="checkbox"/> Assume o papel de animador de um Fogo de Conselho de Agrupamento;
	<input type="checkbox"/> Prepara uma peça de fogo de conselho com caracterizações e adereços, de acordo com o tema da atividade em que o mesmo se insere;
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Prepara uma apresentação para outra unidade onde refiras a importância do Fogo de Conselho, as suas origens no Escutismo, os seus objetivos, tipos e características;
	<input type="checkbox"/> Prepara um local para a realização de um Fogo de Conselho, respeitando os princípios de segurança e planeando a abertura, aclamações, tempos de atuação, músicas, etc.
	<input type="checkbox"/> Participa ativamente num Fogo de Conselho de uma atividade de Núcleo ou Regional;

Observações:



Buscraft

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Faz e mostra que sabes quais as aplicações dos seguintes nós e ligações: nó direito, nó de barqueiro, nó de pedreiro, botão em cruz e botão em esquadria.
- Identifica as principais ferramentas uteis em campo cuidados a ter e qual o seu uso.
- Constrói um abrigo usando elementos naturais.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Faz a tua própria corda, usa materiais naturais e usa a técnica de torção ou em trança.
- Prepara e acende 3 tipos diferentes de acendalhas naturais.
- Identifica 4 espécies de árvores diferentes e indica que usos podem ter (árvores de frutos estão excluídas).

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Prepara um kit de Sobrevivência Pessoal e explica a utilidade de cada item.
- Usa 3 métodos diferentes para acender uma fogueira (sem fósforos ou isqueiros).
- Monta um abrigo com um toldo e passa uma noite nele.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Afia uma ferramenta de corte (faca ou machado).
- Demonstra e aplica 3 métodos de recolha e purificação de água.
- Monta um abrigo apenas com recursos naturais e passa pelo menos 3 noites nele.

Base

Avançados

- Cozinha num forno criado por ti com materiais naturais.
- Identifica plantas e ou frutos comestíveis.
- Faz em madeira uma colher e uma caneca.

Observações:

Perigo - Potencial uso de ferramentas cortantes.

Perigo - Não praticar em condições extremas com carência de nutrientes ou água.

Lei - Uso de fogo de acordo com os condicionantes legais.



Montanhista

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Demonstra que conheces resumidamente a história do montanhismo.
- Descreve os equipamentos necessários para uma atividade de montanha.
- Mostra que tens conhecimentos básicos de orientação e meteorologia.

Base
Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Realiza um trilho de montanha com uma altitude média acima dos 500m.
- Realiza uma via de escalada com segurança em top.
- Mostra que sabes fazer o nó de alpinista, nó de oito e lais de guia.

Base
Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Apresenta no Agrupamento ou fora a história do Montanhismo (passando pelas principais montanhas e montanhistas assim como a evolução do material utilizado e tipos de montanhismo).
- Realiza uma atividade de montanhismo com uma ascensão técnica elevada e chega aos 1500m de altitude.
- Demonstra que sabes manusear corretamente os EPI(equipamento de proteção individual) usados em montanhismo.

Base
Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Conhece os diferentes tipos de cordas e as suas utilidades na progressão em montanha.
- Faz os nós de: oito, nove, borboleta, cordata, dinâmico, estático e lais de guia.
- Realiza um curso com Montanhismo numa empresa / associação certificada para o efeito, ou tem Montanhismo na formação escolar contínua.

Base
Avançados

- Realiza uma ascensão a uma montanha de pelo menos 2000m de altitude com equipamento técnico, inserido num grupo de montanhistas.
- É autónomo na montanha com conhecimentos avançados de cartografia, escalada e rappel.
- Organiza uma ascensão na Serra da Estrela ou no Pico para um pequeno grupo de montanhistas.

Observações:



Carpinteiro Naval

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Lista os nomes das diversas partes que constituem uma embarcação.
	<input type="checkbox"/> Ajuda em tarefas simples como lixar madeira, sabendo escolher a lixa apropriada, raspar tinta...
	<input type="checkbox"/> Monta, com ajuda, uma peça de palamenta com várias partes, seguindo instruções.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Enumera e utiliza as principais ferramentas utilizadas em carpintaria (fita métrica, esquadro, serrote, formão, grosas e limas, lixa, engenhos de furar...).
	<input type="checkbox"/> Constrói uma peça de palamenta simples, por corte de painel com serra manual (pagaia, cana de leme...).
	<input type="checkbox"/> Ajuda a montar ferragens numa embarcação.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Efetua uma reparação de uma peça de palamenta danificada, envolvendo colagem e tratamento de proteção de superfície (pintura, envernizamento).
	<input type="checkbox"/> Participa na manutenção anual de uma embarcação e numa reparação em fibra de vidro ou madeira.
	<input type="checkbox"/> Constrói uma peça simples de palamenta.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Interpreta os planos de uma embarcação, transpondo as dimensões e formas dos planos para a embarcação e vice-versa. (em papel ou em software CAD), construindo uma peça de palamenta composta de várias partes a partir de planos.
	<input type="checkbox"/> Descreve os princípios de equilíbrio e flutuabilidade de uma embarcação.
	<input type="checkbox"/> Executa diversas técnicas de proteção da superfície de madeiras / metais / materiais compósitos, identificando as suas vantagens, desvantagens, aplicação e tempos de secagem.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Escolhe e dimensiona as diversas ferragens e peças de palamenta a incluir numa embarcação tendo em conta a sua utilização, resistência, dimensões e custos.
	<input type="checkbox"/> Participa na totalidade de um projeto de construção de uma embarcação utilizando uma técnica à escolha (tradicional, laminagem, "Stitch & Glue", Lapstrake", "Strip build"...).
	<input type="checkbox"/> Idealiza e executa um plano de grande manutenção/reparação de uma embarcação do agrupamento ou local (desenhos plantas, orçamento, cronogramas, execução).

Observações:



Mergulhador

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Enumera as regras básicas de segurança do mergulho.
	<input type="checkbox"/> Utiliza a linguagem gestual específica do mergulho para transmitir mensagens simples.
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Identifica e sabe utilizar o material de mergulho básico (fato, óculos e barbatanas).
	<input type="checkbox"/> Domina o equilíbrio, a respiração e a propulsão básica dentro de água.
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Nada 25 metros em qualquer estilo.
	<input type="checkbox"/> Realiza um mergulho em apneia a 2 metros de profundidade com óculos e barbatanas.
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Identifica os principais perigos inerentes à prática de mergulho e adota comportamentos para os prevenir.
	<input type="checkbox"/> Domina a realização de mergulho em apneia com óculos, tubo e barbatanas.
PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Realiza um batismo de mergulho com garrafa, em piscina, com instrutor certificado.
	<input type="checkbox"/> Identifica as principais espécies de fauna e flora sub-aquática do lugar de mergulho e age para a sua preservação.
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Conhece a legislação para a prática de mergulho em águas nacionais e internacionais
	<input type="checkbox"/> Realiza e obtém aprovação no curso de mergulho de águas abertas reconhecido por uma entidade internacional certificada (PADI, SSI,...).
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Conclui com sucesso o curso avançado de mergulhador reconhecido por uma entidade internacional certificada (PADI, SSI,...).
	<input type="checkbox"/> Prepara um batismo de mergulho para a tua secção.
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Participa numa ação de limpeza dos oceanos, integrando uma equipa de mergulhadores.

Observações:



Mestre do Leme

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Conhecer a nomenclatura básica de um semi-rígido: proa, popa, flutuadores, paneiros, válvulas de enchimento, painel de popa, motor, hélice, remos e consola.
- Acompanhado de animador, saber as regras de segurança a bordo de um semi-rígido, fazer a ignição do motor, e saber a função do homem ao mar.
- Acompanhado de animador, saber governar avante, a ré, guinar a bombordo e a estibordo.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Enumera a nomenclatura e a palamenta de uma embarcação com motor fora de borda.
- Reconhece as diferenças entre os vários tipos de motor (motor fora de borda, Motor interno, motor a 2 tempos, motor a 4 tempos, motor elétrico) e sabe onde usar cada um.
- Sabe estar dentro de uma embarcação a motor, descrevendo os meios de salvamento a bordo de uma ER de tipo 5.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Conhecer as regras de manobra e navegação, e os procedimentos dos navios à vista uns dos outros do RIEAM.
- Explica como funciona a estrutura de um sistema de propulsão motor a hélice.
- Realiza operações de manutenção básica de um motor fora de bordo (por a trabalhar em água doce, ver se o motor está a refrigerar, verificar filtros de ar e combustível).

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Possuir ou obter a Carta de Marinheiro.
- Saber os passos de uma manutenção periódica do motor, conforme estipulado pelo fabricante.
- Saber agir corretamente em caso de acidente/avaria a bordo, usando os meios de salvamento a bordo de uma ER de tipo 4.

Base

Avançados

- Saber efetuar via rádio VHF, Comunicações de Rotina; Comunicações de Socorro, Urgência e Segurança.
- Saber as manobras necessárias à realização, com segurança, de apoio a atividades náuticas (aproximação, reboque de embarcações, fundear, atracar e abicar).
- Conclui com sucesso a Carta de Patrão Local.

Observações:



Meteorologista

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Evidencia que sabes utilizar um termómetro para medir a temperatura corporal.
- Conhece algumas expressões populares sobre a avaliação do tempo (mínimo dez).
- Constrói um pluviómetro.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Desenha um mínimo de dez sinais de meteorologia que conheças.
- Conhece três tipos de formação das nuvens.
- Elabora um registo diário sobre o tempo (temperatura e condições atmosféricas) durante, pelo menos um mês.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Apresenta à tua Unidade conceitos como a formação do vento, composição e estrutura da atmosfera e a pressão atmosférica.
- Demonstra que conheces os quatro grandes grupos das nuvens e a sua influência no tempo (por exemplo, chuva, vento, calor, entre outros).
- Elabora uma previsão meteorológica para uma atividade.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Enumera os tipos de vento, explica a radiação solar e descreve a formação das brisas marítimas e terrestres.
- Reconhece os sistemas de pressão e os movimentos ciclónicos e anticiclónicos.
- Explica à tua Unidade a influência das condições meteorológicas na segurança de uma atividade exterior.

Base

Avançados

- Descreve um posto meteorológico e faz um aparelho expedito de meteorologia. Representa graficamente os dados registados relativos à temperatura e precipitação locais, durante quatro meses.
- Conhece como são produzidos os mapas meteorológicos. Demonstra que consegues compreender um mapa simples com frentes e isóbaras, semelhante ao mostrado na televisão e nos jornais.
- Apresenta à tua Unidade os cuidados a ter para evitar a hipotermia e isolamento, explicando os fenómenos em que ocorrem.

Observações:



Oceanógrafo

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Identifica as diferenças entre os diferentes ambientes aquáticos (rio, mar, oceano, lago)
- Explica o ciclo da água.
- Identifica os oceanos existentes (nomes e localização).

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Identifica as diferenças básicas entre os diferentes tipos de ecossistemas costeiros (praia, estuário, lago).
- Elabora um trabalho sobre dois peixes de dois oceanos diferentes e apresenta-o à tua Unidade.
- Prepara uma visita a um parque ou reserva natural que integre e proteja o meio aquático (elabora um relatório da visita).

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Explica a influência da Lua nas marés.
- Evidencia que sabes fazer a caracterização do fundo marinho.
- Indica quais as características físico-químicas médias da água do oceano (salinidade, pH, temperatura, entre outros).

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Identifica as diferentes correntes oceânicas.
- Relaciona os parâmetros físico-químicos da água entre si e qual a influência das suas alterações (Ph, salinidade, etc..)
- Explica a formação das ondas.

Base

Avançados

- Explica o efeito dos ventos nas correntes oceânicas e na produtividade biológica.
- Conhece o papel dos oceanos no aquecimento global.
- Realiza um estudo sobre a pesca em determinadas áreas, com relevo para as formas de pesca proibida e explica o fenómeno upwelling.

Observações:



Astrónomo

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Elabora uma rosa dos ventos e identifica os pontos cardeais.
	<input type="checkbox"/> Identifica as diferentes fases da Lua.
	<input type="checkbox"/> Identifica os planetas que existem no nosso sistema solar.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Descreve o ciclo da água.
	<input type="checkbox"/> Identifica as constelações Ursa Maior, Cassiopeia e Ursa Menor e a estrela Polar.
	<input type="checkbox"/> Descreve o movimento de Rotação e Translação do Planeta Terra.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Deves saber qual a nossa galáxia e identificar a Via Láctea.
	<input type="checkbox"/> Explica sumariamente a teoria do “Big Bang”.
	<input type="checkbox"/> Prepara um atelier sobre orientação através do Sol e da Estrela Polar.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Descreve a origem e as diferenças entre o Geocentrismo e o Heliocentrismo.
	<input type="checkbox"/> Ilustra o processo de formação e evolução das estrelas.
	<input type="checkbox"/> Demonstra que sabes o que é um exoplaneta e que avanços tecnológicos permitiram o grande desenvolvimento na sua deteção e estudo.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Explica quais são as principais partes constituintes de um telescópio e como se deve manipular.
	<input type="checkbox"/> Descreve sucintamente as Teorias Cosmogónicas.
	<input type="checkbox"/> Descreve as condições de formação de um Sistema Planetário.

Observações:



Marinharia

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Noção de chicote, seio e alma de um cabo.
	<input type="checkbox"/> Executar uma laçada ou nó simples e o nó direito.
	<input type="checkbox"/> Saber fazer os nós de oito, lais de guia e volta do fiel.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Saber a função e fazer o nó de Cunho
	<input type="checkbox"/> Saber fazer uma Falçaça
	<input type="checkbox"/> Saber fazer uma Pinha da retenida e para que serve.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Realizar um trabalho em Cochim para o teu Canto ou Sala.
	<input type="checkbox"/> Saber explicar e realizar pelo uma das operações de engaiar, percintar, forrar e trincafiar.
	<input type="checkbox"/> Fazer um trabalho de Cabeça de turco para pôr no lenço
	Base
	Avançados
QUARTA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Saber executar uma volta de anete
	<input type="checkbox"/> Executar uma falçaça inglesa
	<input type="checkbox"/> Executar uma costura de mão ou mãozinha
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Saber amarrar uma defesa numa embarcação.
	<input type="checkbox"/> Saber fundear e lançar ferro.
	<input type="checkbox"/> Quais as providencias e como atuar em caso de homem ao mar.

Observações:



Pescador

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Identifica o material/equipamento básico de pesca típicos da região.
	<input type="checkbox"/> Reconhece as espécies de pescado mais comuns e as espécies em risco na comunidade piscatória local.
	<input type="checkbox"/> Sabe engodar e iscar.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Descreve o ciclo de vida de uma espécie aquática/piscícola da região a que pertence.
	<input type="checkbox"/> Utiliza os nós básicos para pesca à linha ou à rede (nó de escota, nó de barqueiro e nó único ou laço do enforcado).
	<input type="checkbox"/> Prepara o material necessário à pesca com orientação de um adulto.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Lista os procedimentos legais para a pesca à linha em terra.
	<input type="checkbox"/> Prepara e leva a cabo uma sessão de pesca.
	<input type="checkbox"/> Descreve o “ciclo da apanha”
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Lista os procedimentos legais para a pesca em embarcação.
	<input type="checkbox"/> Prepara a pescaria em embarcação e conserva o pescado.
	<input type="checkbox"/> Descreve o “ciclo da pesca” e as zonas características de pesca das espécies nacionais mais comuns.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Identificar a legislação aplicável à atividade da pesca.
	<input type="checkbox"/> Vivenciar na prática a realidade laboral de uma companhia de terra e de mar.
	<input type="checkbox"/> Participar numa prova de pesca desportiva.

Observações:

Obtém as licenças regulamentares para a prática de pesca se aplicáveis.



Canoísta

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Demonstra que sabes vestir o colete corretamente e que consegues estar com ele dentro de água;
	<input type="checkbox"/> Descreve a nomenclatura e palamenta de uma Canoa/Kayak;
	<input type="checkbox"/> Entra e sai de uma Canoa/Kayak na borda da água e mantém o equilíbrio dentro dele.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Manobra uma Canoa/Kayak à tua escolha dominando as técnicas de pagaia e ciar;
	<input type="checkbox"/> Descreve de forma simples duas modalidades de canoagem;
	<input type="checkbox"/> Realiza um percurso com distância entre boias de pelo menos 50 metros, com ponto de partida e de chegada em terra.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Demonstra que dominas a técnica de endireitar, secar e subir para uma Canoa/Kayak, dentro de água (com assistência, com flutuador de pagaia e sozinho);
	<input type="checkbox"/> Conhece as noções básicas de manutenção da Canoa/Kayak e aplica-as adequadamente;
	<input type="checkbox"/> Faz um percurso de 2 milhas náutica em U numa Canoa/Kayak efetuando a volta de 180° ao final da 1 milha com pagaia circular ou curvando com o casco.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Demonstra que dominas as técnicas de manutenção preventiva e corretiva da Canoa/Kayak e da sua palamenta.
	<input type="checkbox"/> Prepara e realiza um bivaque marítimo de Canoa/ Kayak para a tua secção, planeando e verificando as condições e o material de segurança necessário em função do percurso a realizar.
	<input type="checkbox"/> Conhece e executa corretamente as manobras de apoio e de auto-resgate para equilibrar e manobrar um kayak, impedir o capote e recuperar do mesmo. (Apoios alto e baixo, esquimotagem com pagaia).
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Demonstra domínio numa modalidade á escolha.
	<input type="checkbox"/> Demonstra domínio em técnicas de segurança na água (esquimotagem com e sem pagaia, saída e entrada molhada, assistência/reboque a outro kayak com linha de reboque) numa atividade de Canoa/Kayak.
	<input type="checkbox"/> Demonstra que possuis competências avançadas na prática e instrução de Canoagem, cumprindo as regras de segurança e boas práticas previstas para a modalidade.

Observações:



Velejador

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Saber as regras de segurança a ter com uma embarcação e o vestuário adequado para velejar.
	<input type="checkbox"/> Conhecer a nomenclatura e a palamenta completa da embarcação utilizada na I secção.
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Aparelhar e desapearhar a embarcação, saber entrar na embarcação e equilibrar-se dentro dela.
	<input type="checkbox"/> Saber manobrar o leme, caçar / folgar a vela, perceber o seu funcionamento e o seu governo.
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Navegar nas mareações de Bolina, Largo e Popa.
	<input type="checkbox"/> Completar um circuito entre boias, virar de bordo e cambar.
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Conhecer a nomenclatura e a palamenta completa da embarcação utilizada na secção. Aparelhar e desapearhar a embarcação; conhecer bem as funções de Proa e Leme.
	<input type="checkbox"/> Alternar as mareações aplicando corretamente os conceitos de orçar e arribar assim como caçar e folgar.
PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> A vela saber fundear, atracar, largar, abicar a uma praia e fazer a amarração a um cais.
	<input type="checkbox"/> Saber a nomenclatura, palamenta, aparelhar e navegar na embarcação utilizada pela secção e ou veleiro de forma autónoma.
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Realizar as manobras de virar de bordo, cambar e navegar com genoa, vela grande e spinnaker nas diversas mareações (bolina, Largo e popa) e manobras (orçar, arribar, aproar e aquartelar).
	<input type="checkbox"/> Subir o mastro, usar o arnês e fazer trapézio.
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> conhecer as principais afinações numa embarcação deste tipo, como seja o funcionamento de rizar a vela, do boom jack, o cunningham e a esteira.
	<input type="checkbox"/> Realizar mais que uma regata e um cruzeiro de 3 dias com pernoita a bordo.
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Participar como tripulante de um veleiro.

Observações:



Geocaching

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Descreve o que é o Geocaching;
	<input type="checkbox"/> Joga em alcateia, em contexto escolar ou familiar um jogo de caça aos objetos “escondidos”
	<input type="checkbox"/> Participa numa descoberta de uma cache numa atividade escutista ou com a tua família.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Descreve o que é uma cache, o seu conteúdo e que objetos podem ser deixados numa cache.
	<input type="checkbox"/> Diz para que serve um GPS e como funciona.
	<input type="checkbox"/> Explica o que é uma cache tradicional, micro cache, multi cache e travel bug;
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Mostra que sabes os princípios de segurança e aspetos ambientais do geocaching;
	<input type="checkbox"/> Coloca coordenadas num GPS e usando o mesmo desloca-te até as mesmas num percurso de pelo menos 1Km;
	<input type="checkbox"/> Participa em contexto familiar numa cache evento ou num evento CITO.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Regista uma conta no Geocaching e encontra pelo menos 25 caches;
	<input type="checkbox"/> Demonstra que conheces a prática e regras de etiqueta dos Travel Bugs;
	<input type="checkbox"/> Encontra uma EarthCache, faz um registo fotográfico e faz uma apresentação a tua unidade sobre a mesma.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Encontra pelo menos 50 caches, que incluam 5 ou mais tipos diferentes (tradicional; multi; Earthcache; evento; virtual; etc.);
	<input type="checkbox"/> Organiza, de preferência em clã um evento CITO;
	<input type="checkbox"/> Submete uma cache no website do geocaching;

Observações:

Dos termos e condições do Geocaching: “Devido à natureza do jogo, que requer um telemóvel com plano de dados ou dispositivo GPS e a capacidade de viajar para os locais das caches, os nossos serviços não são direcionados a menores de 16 anos. Embora os menores de 16 anos sejam bem-vindos ao geocaching, as contas deverão ser geridas pelos seus pais ou tutores legais.”



Técnica Aeronáutica

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Apresenta ao teu bando de uma forma resumida a história da aviação;
- Desenha a rosa dos ventos completa;
- Descreve o que significa para ti ser mais leve e mais pesado que o ar.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Faz um esquema com as luzes de navegação de um avião;
- Explica o significado dos números nas pistas de aterragem e descolagem;
- Explica a importância da manga de vento num aeródromo, e demonstra que fazes uma interpretação do vento pela observação da mesma.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Apresenta de forma ilustrada, as diferentes luzes utilizadas numa pista de aviação;
- Visita um aeródromo ou base da Força Aérea e regista as principais aeronaves que aí operam regularmente;
- Entrevista um piloto, controlador de tráfego aéreo, mecânico de aeronaves ou outro profissional relacionado com a aeronáutica, faz um resumo da mesma e apresenta a tua unidade.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Descreve o funcionamento de um avião a tubo-hélice e de um avião a jato;
- Elabora um trabalho onde descrevas as classes do espaço aéreo, identificando as diferenças entre as mesmas.
- Explica o significado do horário Zulu;

Base

Avançados

- Identifica os principais instrumentos de voo de um avião e descreve para que servem;
- Conhece os principais sinais usados pelos Oficiais de Operações Aeroportuárias para comunicar com o piloto;
- Explica como deve ser preenchido um plano de voo;

Observações:



Cozinheiro

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Conhece a roda dos alimentos e dá exemplos dos constituintes de cada grupo.
	<input type="checkbox"/> Ajuda na confeção de uma refeição em campo.
	<input type="checkbox"/> Conhece os locais onde adquirir localmente diversos tipos de alimentos.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Cria e mantém um livro de receitas.
	<input type="checkbox"/> Identifica os locais e formas de conservação dos alimentos.
	<input type="checkbox"/> Descreve um prato tradicional da tua região e descreve os ingredientes e forma de confeção.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Confecciona uma ementa equilibrada para um fim de semana que inclua todas as refeições.
	<input type="checkbox"/> Elabora um orçamento para uma refeição.
	<input type="checkbox"/> Conhece diferentes utensílios de cozinha e sabe qual a sua utilidade.
	Base
	Avançados
QUARTA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Confecciona uma refeição de cozinha “sem panelas”.
	<input type="checkbox"/> Sabe aplicar diferentes técnicas de confeção de alimentos.
	<input type="checkbox"/> Amanha, limpa peixe, prepara peças de carne e demonstra conhecer o cálculo das quantidades necessárias por refeição / pessoa.
	Base
	Avançados
QUARTA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Constrói um livro de receitas que inclua entradas, sopa, peixe, carne e sobremesas, com quantidades e adequadas para as diferentes estações do ano.
	<input type="checkbox"/> Prepara uma refeição usando sobras de uma refeição anterior.
	<input type="checkbox"/> Prepara ementas equilibradas para uma atividade, bem como calcular as quantidades necessárias e orçamentar o custo das refeições e confeccionar as mesmas.

Observações:



Cozinheiro do Mundo

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Identifica três pratos típicos de um país estrangeiro.
- Descreve um prato típico de um país estrangeiro e explica como se faz.
- Conhece e partilha os hábitos gastronómicos de uma determinada cultura.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Identifica três pratos típicos de três países diferentes.
- Conhece os ingredientes base de uma determinada cultura.
- Cozinha um prato típico de um país associado a uma data festiva.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Cozinha uma refeição completa (entrada, prato e sobremesa) de um país estrangeiro.
- Propõe pelo menos três pratos diferentes com os ingredientes apresentados na fase anterior (ingredientes base de uma cultura).
- Prepara uma noite internacional que dê a conhecer a cultura de um país, em particular a sua gastronomia.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Prepara um jogo para a tua Unidade que tenha em vista a descoberta de ingredientes pouco comuns na gastronomia portuguesa.
- Convida um estrangeiro e prepara com ele uma refeição típica do seu país para o resto da Unidade.
- Cozinha uma refeição internacional (entrada, prato e sobremesa) que reúna influências de, pelo menos, três países diferentes.

Base

Avançados

- Com base nos alimentos que se podem cultivar na nossa região/país, propõe alternativas gastronómicas saudáveis inspiradas em pratos internacionais.
- Faz um livro de receitas internacionais com as suas influências culturais, características nutricionais e partilha com a comunidade (podes criar um blog).
- Define uma dieta equilibrada e saudável para uma semana com influências de pelo menos cinco países diferentes do mundo.

Observações:



Dança

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Demonstra que tens conhecimento de pelo menos dois tipos de dança diferentes;
	<input type="checkbox"/> Frequenta aulas de dança ou similar durante pelo menos um ano;
	<input type="checkbox"/> Realiza uma pequena coreografia e apresenta a mesma na secção;
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Identifica o equipamento, roupa e calçado adequado à dança praticada;
	<input type="checkbox"/> Conhece resumidamente a história e origem de dois tipos dança;
	<input type="checkbox"/> Participa numa apresentação pública, no agrupamento, escola, escola de dança, rancho, etc..
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Frequenta aulas de dança ou similar há pelo menos 3 anos;
	<input type="checkbox"/> Realiza uma biografia sobre um(a) Bailarino(a) conhecido;
	<input type="checkbox"/> Apresenta à tua secção um solo com pelo menos um minuto.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Prepara uma apresentação para a tua unidade com a demonstração de roupas, calçado e principais técnicas utilizadas num tipo de dança que praticas;
	<input type="checkbox"/> Demonstra que tens conhecimento de música, tempos e ritmos;
	<input type="checkbox"/> Participa em pelo menos duas apresentações públicas.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Frequenta aulas de dança ou similar há pelo menos 3 anos;
	<input type="checkbox"/> Cria uma apresentação/coreografia que envolva vários escuteiros não praticantes e realizarem a mesma num fogo de conselho;
	<input type="checkbox"/> Realiza um resumo histórico e/ou biográfico dos principais bailarinos de um tipo de dança praticada.

Observações:

Validação - Esta especialidade pode ser validada pela frequência com aproveitamento em curso Articulado de Dança, Curso Avançado de Dança ou em Conservatório;

Subespecialidades - São incluídas nesta especialidade todos os tipos de dança, como Ballet, Contemporânea, Criativa, Hip-Pop, Danças de Salão, Sapateado, Danças tradicionais nacionais ou internacionais, podendo as mesmas constituir subespecialidades para o detentor da insígnia.



desenhador

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Desenha um postal sobre um tema escutista à escolha.
- Desenha e produz um carimbo sobre um tema escutista à escolha. Poderá ser utilizada qualquer técnica.
- Desenha um painel que conte a história do Livro da Selva.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Identifica todas as cores primárias e secundárias.
- Desenha um distintivo para uma atividade escutista à escolha.
- Mantem, durante pelo menos 3 meses um diário gráfico, com desenhos sobre temas à escolha. O diário gráfico deverá conter no mínimo 30 desenhos.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Desenha um cartaz sobre uma atividade escutista à escolha.
- Pinta um mural na sede sobre um tema à escolha.
- Desenha um folheto sobre uma atividade escutista à escolha.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Explica a diferença entre cores CMYK, RGB, Hexadecimal e Pantone.
- Identifica pelo menos 10 tipos de letra diferentes.
- Mantem, durante pelo menos 6 meses um diário gráfico, com desenhos sobre temas à escolha. O diário gráfico deverá conter no mínimo 60 desenhos.

Base

Avançados

- Conhece e trabalha com pelo menos um programa profissional de desenho vetorial, edição de imagem e paginação.
- Desenha e produz, durante pelo menos um ano, um jornal, com edição mínima uma vez por mês, sobre um tema à escolha.
- Desenha e produz uma exposição sobre um tema à escolha.

Observações:



Pedreiro

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Indica para que serve o gesso e como se deve preparar.
	<input type="checkbox"/> Demonstra que sabes peneirar a areia, assim como usar a colher de pedreiro.
	<input type="checkbox"/> Identifica se na tua Sede existem locais que precisem de reparação.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Descreve o que é argamassa (ingredientes, medidas e tipo de utilização).
	<input type="checkbox"/> Prepara o gesso e utiliza-o para tapar buracos.
	<input type="checkbox"/> Faz um pequeno trabalho de reparação na tua Sede.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Identifica e indica para que servem pelo menos cinco ferramentas utilizadas pelos pedreiros.
	<input type="checkbox"/> Aplica o nível de bolha, a régua e o prumo.
	<input type="checkbox"/> Cimenta um pedaço de chão.
	Base
	Avançados
QUARTA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Explica a técnica para a colocação de tijolos.
	<input type="checkbox"/> Auxilia a aplicação de ladrilhos e mosaicos.
	<input type="checkbox"/> Repara uma parede (picar e rebocar).
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Demonstra que conheces as matérias-primas mais comuns, os seus preços, bem como as principais ferramentas da profissão.
	<input type="checkbox"/> Abre rasgos numa parede para a instalação de fios elétricos ou canos de água.
	<input type="checkbox"/> Constrói ou restaura uma habitação ou sala do Agrupamento.

Observações:



Carpinteiro

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Escolhe uma peça em que possas escurecer e envernizar a madeira.
	<input type="checkbox"/> Une dois pedaços de madeira utilizando cola e/ou pregos.
	<input type="checkbox"/> Identifica algumas ferramentas de carpinteiro e para que servem.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Limpa e conserva um móvel na Sede do Agrupamento ou em casa.
	<input type="checkbox"/> Corta e une dois pedaços de madeira a um ângulo de quarenta e cinco graus.
	<input type="checkbox"/> Cria uma moldura ou outra pequena obra em madeira.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Enumera três tipos de madeira mais comuns em Portugal e as suas principais utilizações.
	<input type="checkbox"/> Evidencia que conheces e sabes manusear duas ou mais ferramentas mecânicas.
	<input type="checkbox"/> Cria uma caixa de primeiros-socorros utilizando dobradiças e fecho.
	Base
	Avançados
QUARTA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Identifica e utiliza pelo menos três ferramentas de carpinteiro.
	<input type="checkbox"/> Evidencia que conheces vários encaixes e uniões utilizadas nos trabalhos de carpintaria.
	<input type="checkbox"/> Constrói uma pequena estante com pelo menos uma porta e utilizando ferragens.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Aplica vários tipos de reforços simples em madeira.
	<input type="checkbox"/> Evidencia que conheces em linhas gerais a história do mobiliário.
	<input type="checkbox"/> Constrói uma mesa e quatro cadeiras.

Observações:

Perigo - Potencial uso de ferramentas cortantes, uso de ferramentas elétricas.



Músico

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Demonstra que sabes as notas musicais;
	<input type="checkbox"/> Constrói um instrumento musical a partir de materiais reciclados;
	<input type="checkbox"/> Apresenta na unidade um trabalho sobre música, descrevendo as suas preferências (estilo de música, instrumento, compositor, intérprete).
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Demonstra que sabes ler uma pauta musical;
	<input type="checkbox"/> Conhece, em traços gerais, um instrumento musical que toque regularmente;
	<input type="checkbox"/> Identifica auditivamente 5 estilos musicais diferentes e sabe associar um compositor a cada um deles.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Interpreta no instrumento musical a que tocas regularmente, duas peças musicais, sendo uma improvisada sobre um tema conhecido (com duração mínima de 4 minutos cada);
	<input type="checkbox"/> Constrói um cancioneiro próprio com um mínimo de 30 canções ou músicas e utiliza-o com regularidade;
	<input type="checkbox"/> Identifica auditivamente 10 instrumentos diferentes de orquestra.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Compõe uma canção escutista (letra e música inéditas) e interpreta-a num concurso ou festival musical, no instrumento a que se dedica;
	<input type="checkbox"/> Fabrica um instrumento musical, com material reciclável e que reproduza as doze notas da escala cromática;
	<input type="checkbox"/> Numa apresentação à Unidade, descreve em traços gerais a história da música desde os seus primórdios até ao século XX.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Dá aulas de iniciação musical e prática instrumental, com regularidade;
	<input type="checkbox"/> Desempenha o papel de Júri num concurso musical do teu agrupamento ou comunidade local;
	<input type="checkbox"/> Organiza e promove um encontro de músicos no teu agrupamento com um tema à tua escolha. (concurso, concerto ou conferência).

Observações:



Alfaiate / Modista

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Conhecer os diferentes materiais e quais as suas funções (tecidos, linhas, agulhas, tesouras, botões).
	<input type="checkbox"/> Coser um rasgão e passajar. <input type="checkbox"/> Coser distintivos no uniforme.
SEGUNDA SECÇÃO	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Saber cortar tecido com um molde. Coser e pregar botões.
	<input type="checkbox"/> Saber usar a fita métrica. <input type="checkbox"/> Fazer um fantoche, roberto ou marioneta em pano e vesti-lo.
QUARTA SECÇÃO	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Coser a máquina
	<input type="checkbox"/> Fazer uma bainha <input type="checkbox"/> Construir uma indumentária para uma atividade, fogo de conselho, teatro ou outra.
QUARTA SECÇÃO	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Conhecer em linhas gerais a história do vestuário e da moda.
	<input type="checkbox"/> Reconhecer os vários tipos de tecidos e as suas aplicações. <input type="checkbox"/> Distinguir as várias técnicas de costura, seus pontos, remates e respetivas utilizações.
QUARTA SECÇÃO	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Tirar medidas e fazer molde de peças de vestuário.
	<input type="checkbox"/> Costurar uma peça à máquina. <input type="checkbox"/> Elaborar bainhas e casas para botões.

Observações:



Leis e Justiça

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Mostra que conheces os Direitos das Crianças;
	<input type="checkbox"/> Mostra que sabes a diferença entre direitos e deveres;
	<input type="checkbox"/> Diz por palavras tuas o que significa para ti respeitar a Lei da Alcateia.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Demonstra que conheces os direitos do Consumidor e explica a sua aplicação no dia-a-dia;
	<input type="checkbox"/> Explica sucintamente como funciona o sistema Judicial Português;
	<input type="checkbox"/> Identifica o papel na justiça de Arguidos; Procuradores; Advogados e Juízes.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Define Lei e Direito e faz uma apresentação para a tua unidade sobre a Declaração Universal dos Direitos do Homem;
	<input type="checkbox"/> Faz uma apresentação para a tua unidade de um julgamento famoso realizado em Portugal;
	<input type="checkbox"/> Explica os processos de criação e reformulação de novas Leis em Portugal.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Demonstra que conheces o trabalho realizado por um advogado.
	<input type="checkbox"/> Visita um Tribunal e assiste a uma sessão de um julgamento;
	<input type="checkbox"/> Explica sucintamente, abordando os assuntos tratados e finalidades da Constituição da República e dos seguintes diplomas legais: Código Civil; Código Penal e Código do Trabalho.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Promove um debate na tua unidade ou agrupamento debatendo as diferenças entre os princípios da justiça <i>in dubio pro reu</i> e <i>in dubio pro justitia</i> .
	<input type="checkbox"/> Elabora um trabalho descrevendo o sistema judicial Português.
	<input type="checkbox"/> Lê os documentos publicados sobre “Escutismo movimento Seguro” faz uma apresentação do projeto para a tua unidade.

Observações:



Colecionador

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Possui uma coleção de objetos ou insígnias escutistas. <input type="checkbox"/> Expõe a tua coleção numa atividade escutista; <input type="checkbox"/> Troca objetos de coleção com regularidade.
	Base Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Legendas os objetos / insígnias a expor com base numa pesquisa sobre a história ou sobre o tema; <input type="checkbox"/> Mantem a tua coleção organizada, limpa e conservada. <input type="checkbox"/> Completa uma coleção de temática escutista.
	Base Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Faz um relatório das trocas efetuadas com outros colecionadores num período mínimo de três meses <input type="checkbox"/> Cria um catálogo on-line numa rede social para troca de objetos / insígnias escutistas; <input type="checkbox"/> Participa num encontro de colecionadores escutistas onde exponhas a tua coleção e efetua algumas trocas;
	Base Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Cria um catálogo digital de toda a sua coleção com os objetos / insígnias escutistas devidamente legendadas; <input type="checkbox"/> Monta um ou mais expositores temáticos com objetos / insígnias da tua coleção e expô-los numa atividade escutista. <input type="checkbox"/> Organiza, divulga e dinamiza uma sessão de trocas de objetos / insígnias escutistas.
	Base Avançados
	<input type="checkbox"/> Cria ou fazer parte de uma equipa para organizar uma exposição de objetos / insígnias escutistas ou fazer um estágio de longa duração de colaboração nas coleções do Museu do CNE. <input type="checkbox"/> Cria ou fazer parte de uma equipa que organize um programa com várias sessões de trocas numa atividade regional ou nacional gerindo e dinamizando a lista de participantes ou fazer parte da equipa que gere a base de dados de todos os detentores da especialidade de “Colecionador Escutista”, dinamizando-a e mantendo-a atualizada potenciando as trocas de objetos / insígnias escutistas, a realização de exposições de coleções e participação; <input type="checkbox"/> Participa numa exposição de objetos / insígnias escutistas em Portugal onde estejam colecionadores escutistas de outros países e fazer com eles trocas ou participar num encontro de colecionadores de nível Internacional realizando trocas.

Observações:



Doméstico

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Fazer a cama, e manter arrumado o quarto.
- Cozer um ovo.
- Lavar e engomar roupa interior e o lenço de Lobito.

Base
Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Varrer ou aspirar, limpar o pó, e arrumar a casa.
- Tratar das plantas ou animais domésticos.
- Elaborar uma lista de compras, e arrumar as mesmas depois de compradas nos seus locais.

Base
Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Reparar ou decorar um candeeiro.
- Preparar uma refeição simples para a sua família.
- Fazer uma estante, prateleira para livros, ou outro trabalho de utilidade.

Base
Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Lavar e engomar a sua roupa.
- Pintar uma sala, porta janela ou forrar uma divisão a papel.
- Executar um trabalho de reparação ou melhoramento, elétrico, reparação de paredes, chão, etc.

Base
Avançados

- Cozinhar regularmente as suas refeições.
- Fazer um estudo sobre os custos e consumos domésticos e fazer um plano para reduzir os mesmos de forma racional.
- Elaborar um projeto de domótica para aplicar na sua residência.

Observações:



Modelismo

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Demonstra que tens conhecimentos básicos sobre as ferramentas utilizadas no Modelismo;
	<input type="checkbox"/> Visitar uma exposição de modelismo estático.
	<input type="checkbox"/> Conhece as colas utilizadas e as suas vantagens e desvantagens;
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Mostra que tens conhecimentos básicos sobre escalas;
	<input type="checkbox"/> Demonstra que conheces as principais marcas e modelos disponíveis no mercado;
	<input type="checkbox"/> Constrói um modelo a tua escolha de um nível de iniciação.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Constrói um modelo à tua escolha;
	<input type="checkbox"/> Pintar o modelo com tintas acrílicas ou a óleo;
	<input type="checkbox"/> Explicar quais as técnicas de manutenção e conservação dos modelos montados.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Constrói um diorama e colocar no mesmo modelos construídos por ti;
	<input type="checkbox"/> Demonstra que conheces e sabes aplicar, aplicar técnicas de envelhecimento ao modelo construído;
	<input type="checkbox"/> Realiza uma apresentação para a secção ou Agrupamento, dedicada ao modelismo, com exposição de trabalhos realizados por ti.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Utiliza o Aerógrafo para pintura de modelos;
	<input type="checkbox"/> Domina as técnicas necessárias para construir modelos em diferentes materiais (plástico, resina, madeira, etc.);
	<input type="checkbox"/> Demonstra que tens conhecimentos avançados de técnicas e formas de detalhar um modelo a escala nomeadamente com uso de máscaras ou fotografções.

Observações:

Perigo - Utilização de ferramentas cortantes e tintas potencialmente tóxicas.



Eletricista

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SEÇÃO	<input type="checkbox"/> Mostra que sabes as precauções e regras de segurança a ter com a corrente elétrica;
	<input type="checkbox"/> Identifica se uma lâmpada elétrica está fundida;
	<input type="checkbox"/> Substitui uma lâmpada elétrica com segurança.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SEÇÃO	<input type="checkbox"/> Identifica o quadro elétrico geral de tua casa e mostra que sabes desligar e ligar o mesmo;
	<input type="checkbox"/> Constrói um circuito para acender uma pequena lâmpada usando uma bateria artesanal ou pilha;
	<input type="checkbox"/> Elabora um cartaz com as regras de segurança e precauções a ter com a corrente elétrica.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SEÇÃO	<input type="checkbox"/> Descreve um circuito fechado e um circuito aberto;
	<input type="checkbox"/> Dá exemplos de bons e maus condutores (isoladores) elétricos;
	<input type="checkbox"/> Monta um pequeno aparelho elétrico, como uma campainha ou candeeiro.
	Base
	Avançados
QUARTA SEÇÃO	<input type="checkbox"/> Mostra que conheces as principais leis da corrente elétrica;
	<input type="checkbox"/> Faz uma instalação elétrica em campo, de preferência usando como energia fontes renováveis;
	<input type="checkbox"/> Demonstra que conheces e sabes usar as principais ferramentas da profissão de electricista.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Enuncia a lei de Ohm e explica-a;
	<input type="checkbox"/> Determina a energia consumida num intervalo de tempo em tua casa ou na sede, identificando o kWh e identifica medidas de utilização mais racional da energia;
	<input type="checkbox"/> Monta uma instalação elétrica de utilidade, respeitando as boas praticas e regras de segurança.

Observações:

Potenciais riscos de queimaduras, uso de ferramentas cortantes e eletrocussão.

Os trabalhos efetuados por menores deverão ser supervisionados por um adulto.



Metalúrgico

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Faz um pequeno trabalho à escolha em folha ou metal leve;
	<input type="checkbox"/> Mostra que sabes limar e serrar metal e endireitar uma chapa;
	<input type="checkbox"/> Mostra que conheces e sabes utilizar algumas ferramentas manuais;
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Liga dois arames com um alicate;
	<input type="checkbox"/> Visita uma oficina e fala dessa experiência na unidade;
	<input type="checkbox"/> Descreve os perigos e que equipamentos de proteção devem ser usados;
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Solda arames a estanho;
	<input type="checkbox"/> Dobra metal fazendo uma peça útil;
	<input type="checkbox"/> Faz um trabalho em metal a escolha;
	Base
	Avançados
QUARTA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Conhece as principais ferramentas da profissão e demonstra que as sabes usar;
	<input type="checkbox"/> Demonstra que conheces os princípios de funcionamento de um motor a explosão e elétrico;
	<input type="checkbox"/> Mostra que sabes ler um desenho industrial;
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Desenha uma peça a produzir em metal, incluindo o desenho de todos os componentes e dimensões;
	<input type="checkbox"/> Faz um trabalho em ferro forjado;
	<input type="checkbox"/> Usando ferro e máquina de soldar executa um trabalho útil para a unidade;

Observações:

Potenciais riscos de queimaduras, uso de ferramentas cortantes e eletrocussão.

Os trabalhos efetuados por menores deverão ser supervisionados por um adulto.



Trabalhos Manuais

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SEÇÃO	<input type="checkbox"/> Faz um caixote ou um banco;
	<input type="checkbox"/> Pinta uma porta, janela ou peça de mobiliário;
	<input type="checkbox"/> Substitui uma lâmpada elétrica com segurança.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SEÇÃO	<input type="checkbox"/> Pinta uma parede ou muro;
	<input type="checkbox"/> Faz uma almofada;
	<input type="checkbox"/> Demonstra que conheces e sabes usar as principais ferramentas.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SEÇÃO	<input type="checkbox"/> Monta um pequeno aparelho elétrico, como uma campainha ou candeeiro;
	<input type="checkbox"/> Amassa cimento e executa um pequeno trabalho de alvenaria;
	<input type="checkbox"/> Aplica papel de parede;
	Base
	Avançados
QUARTA SEÇÃO	<input type="checkbox"/> Pinta uma divisão (paredes e teto);
	<input type="checkbox"/> Executa um trabalho de canalização, usando tubo e os respetivos acessórios;
	<input type="checkbox"/> Faz uma capoeira ou uma casota de cão ou outro trabalho similar.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Usando ferro e máquina de soldar executa um trabalho útil para a unidade;
	<input type="checkbox"/> Monta uma lâmpada e um interruptor;
	<input type="checkbox"/> Reboca uma parede ou muro e/ou nivela um pavimento e assenta ladrilhos.

Observações:

Potenciais riscos de queimaduras, uso de ferramentas cortantes e eletrocussão.

Os trabalhos efetuados por menores deverão ser supervisionados por um adulto.



Cantor

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Mostra que conheces algumas canções e canta a solo ou com acompanhamento musical;
	<input type="checkbox"/> Canta em coro ou faz mesmo parte de um coro;
	<input type="checkbox"/> Possui um cancionero com pelo menos 10 canções escutistas.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Canta em festas escutistas ou fogos de conselho;
	<input type="checkbox"/> Participa numa festa pública cantando só ou acompanhado;
	<input type="checkbox"/> Mostra que sabes ler música.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Faz a biografia de um cantor a tua escolha e apresenta a mesma à unidade;
	<input type="checkbox"/> Grava uma música cantada por ti e apresenta a mesma a unidade;
	<input type="checkbox"/> Canta em coro;
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Demonstra que sabes cantar por pauta musical;
	<input type="checkbox"/> Participa regularmente em festas públicas cantando só ou acompanhado;
	<input type="checkbox"/> Canta regularmente em festas escutistas ou fogos de conselho.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Conhece e executa no mínimo cinco exercícios vocais para aquecer a voz, explicando a sua funcionalidade;
	<input type="checkbox"/> Frequenta aulas de canto pelo menos durante um ano;
	<input type="checkbox"/> Faz um estudo sobre os benefícios do canto para a saúde e apresenta o mesmo a tua unidade.

Observações:



Realizador

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Demonstra saber filmar com uma câmara.
- Escolhe um filme e apresenta-o à sua unidade justificando o porquê da sua escolha.
- Reconhece a importância dos irmãos Lumière e de George Méliès.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Reconhece as funções de um realizador.
- Faz um vídeo resumo de uma atividade da sua unidade.
- Demonstra saber identificar todo o tipo de material necessário (sem especificar) para a realização de um filme. (Câmaras, objetivas, iluminação, etc)

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Conhece a escala de planos (gerais, médios, americanos, grandes planos...) e elabora um storyboard com base nessa escala, identificando todos os planos.
- Conhece as várias funções e etapas necessárias para a rodagem de um filme.
- Demonstra conhecer os movimentos de câmara e a forma como estes influenciam a construção da história.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Realiza um documentário sobre o Escutismo.
- Analisa um filme à sua escolha procurando falhas de Raccord.
- Organiza e orienta um casting para a escolha de atores.

Base

Avançados

- É capaz de realizar um filme/transmissão em direto em multi-câmara.
- Realiza uma curta metragem de ficção com argumento da sua autoria com o mínimo de 10min, elaborando guião, mapa de rodagem e storyboard, e orientando uma equipa de no mínimo 3 pessoas.
- Demonstra saber relacionar câmara-objecto-fundo para a criação de planos.

Observações:



Acólito

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Integra a formação litúrgica do grupo paroquial de acólitos.
- Conhece as cores e tempos litúrgicos correspondentes.
- Mostra que sabes acolitar à missa.

Base
Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Identifica pelo nome as alfaias litúrgicas e a sua função.
- Identifica os diferentes livros litúrgicos.
- Conhece a organização do ano litúrgico.

Base
Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Mostra que sabes registar os livros litúrgicos para uma missa.
- Demonstra saberes manusear o missal romano, fora e dentro de uma missa.
- Identifica e explica à tua Patrulha/Equipa os diferentes espaços de uma igreja.

Base
Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Dinamiza para a secção, em coordenação com o chefe de unidade, uma formação sobre as diferentes partes da missa.
- Constrói um sacrário segundo o modelo proposto pelo Pe. Jacques Sevin e explica o seu sentido.
- Participa como acólito nas celebrações litúrgicas da Semana Santa.

Base
Avançados

- Participa numa formação sobre liturgia.
- Organiza para a tua Unidade, uma reflexão a partir do texto de 1Cor 11, 23-26 e Jo 13, 1-17.
- Coordena a construção de uma capela em campo.

Observações:



Animador da Fé

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Mostra que conheces os 7 sacramentos.
- Conhece as principais orações cristãs (Pai-nosso, Avé Maria, Glória, Oração do Escuta) e orienta a oração antes e depois da refeição numa atividade.
- Reconhece que sabes o nome do teu pároco, do bispo da diocese e do Papa.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Conhece e apresenta a vida do patrono da tua Unidade.
- Anima um momento de oração numa atividade de Agrupamento.
- Mostra que sabes nomear 5 religiões diferentes.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Relaciona o primeiro Princípio do CNE com a relato da vocação de Abraão (Gn 12, 1-8) e partilha com a tua Unidade.
- Elabora um caderno de caça com algumas passagens bíblicas, orações e cânticos para usar numa atividade.
- Mostra que conheces as diferenças das 3 religiões monoteístas e das principais confissões cristãs.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Reconhece o porquê de ser este o patrono da tua Unidade e apresenta as conclusões a tua Unidade.
- Consulta e Youcat e explica a sua organização na tua Tribo.
- A partir do texto de Mc 8, 27-30 dinamiza uma reflexão com a tua Tribo sobre “Quem é Jesus Cristo para ti”.

Base

Avançados

- Prepara para a tua Tribo um raide baseado em Mt 5, 1-12 (Bem-aventuranças) como ponto de partida para a elaboração do PPV (Plano Pessoal de Vida).
- Lê o documento *Jesus Cristo portador de água viva* (2003) e, partindo daí, demonstra saber diferenciar correntes espirituais, seitas e fé cristã.
- Apresentas a importância da identidade católica do CNE, partindo das intuições do Pe. Jacques Sevin.

Observações:



Animador Litúrgica

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Integra um grupo cantando e/ou tocando um instrumento musical.
	<input type="checkbox"/> Identifica os momentos da missa em que se pode cantar.
	<input type="checkbox"/> Faz a compilação de um pequeno cancioneiro litúrgico para o teu Bando.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Participa no ofertório solene ou numa encenação de uma celebração comunitária.
	<input type="checkbox"/> Constrói um canto de oração no teu bando / patrulha e dinamiza-o no tempo litúrgico do Advento e Quaresma.
	<input type="checkbox"/> Mostra que conheces a organização do Ano Litúrgico.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Prepara e anima um momento de oração na tua Unidade.
	<input type="checkbox"/> Conhece e partilha com a tua Unidade os diferentes passos da missa.
	<input type="checkbox"/> Prepara e anima o ato penitencial e ação de graças para uma missa.
	Base
	Avançados
QUARTA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Anima um momento de oração numa atividade de Agrupamento.
	<input type="checkbox"/> Seleciona o reportório musical para uma celebração litúrgica, e fundamenta as tuas escolhas.
	<input type="checkbox"/> Prepara as admoções para uma celebração.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Depois de leres os números do Youcat elabora uma exposição (em fotografia, vídeo, desenho ou construções) sobre os seguintes símbolos: cruz, água, luz, óleo, pão e vinho.
	<input type="checkbox"/> Através da leitura da carta Encíclica “A Igreja vive da Eucaristia” de São João Paulo II, partilha com o teu clã sobre a importância da Eucaristia na vida Cristã.
	<input type="checkbox"/> Prepara e anima, em colaboração com o Assistente, uma celebração em campo.

Observações:



Biblista

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Mostra que possuis uma Bíblia e que sabes manuseá-la (livros, capítulos e versículos).
	<input type="checkbox"/> Conhece e conta ao teu Bando a história de Noé (Gn 6, 1 - 9, 17).
	<input type="checkbox"/> Copia a narração do nascimento de Jesus segundo o Evangelista S. Mateus (Mt 1, 18- 25. 2, 1-12).
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Identifica no mapa os principais lugares da história bíblica.
	<input type="checkbox"/> Conta a história de Abraão e Moisés.
	<input type="checkbox"/> Reproduz em banda desenhada uma parábola contada por Jesus.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Identifica no mapa os principais lugares ligados à história do Êxodo.
	<input type="checkbox"/> Apresenta de forma criativa os grupos que constituem os livros da Bíblia, na tua Patrulha / Equipa.
	<input type="checkbox"/> Elabora a barra cronológica dos Profetas Bíblicos.
	Base
	Avançados
QUARTA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Lê o livro dos Atos dos Apóstolos e apresenta um breve resumo do percurso de S. Pedro na tua Tribo.
	<input type="checkbox"/> Escolhe 3 encontros de Jesus (passagens dos Evangelhos onde Jesus encontra alguém) e apresenta a sua atualidade à tua Unidade.
	<input type="checkbox"/> Identifica as Cartas do Novo Testamento, seus autores e destinatários.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Lê integralmente um Evangelho à tua escolha e apresenta um resumo à tua Tribo.
	<input type="checkbox"/> Lê integralmente a Carta aos Efésios e caracteriza a comunidade a quem S. Paulo se dirige.
	<input type="checkbox"/> Lê a <i>Dei Verbum</i> ou <i>Averbum Domini</i> e, a partir daí, prepara um atelier para a tua Unidade. De modo a mostrar o lugar da palavra de Deus na vida da Igreja.

Observações:



Leitor

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Conhece e conta (ou ilustra) 3 histórias do Antigo Testamento.
	<input type="checkbox"/> Conhece as duas grandes divisões da Bíblia e o número de livros que as constituem.
	<input type="checkbox"/> Lê um texto bíblico numa vigília ou celebração do Agrupamento.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Identifica numa igreja o lugar próprio para a proclamação da Palavra de Deus.
	<input type="checkbox"/> Conhece e conta 3 parábolas de Jesus.
	<input type="checkbox"/> Proclama um texto da Palavra de Deus numa celebração da comunidade cristã.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Mostra que conheces a organização do Ano Litúrgico.
	<input type="checkbox"/> Apresenta de forma criativa os grupos que constituem os livros da Bíblia, na tua Equipa.
	<input type="checkbox"/> Integra o grupo de leitores da tua paróquia.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Prepara, sob a orientação do Assistente, uma admoção à Liturgia da Palavra.
	<input type="checkbox"/> Lê uma biografia do Pe. Jacques Sevin e apresenta um resumo na tua Tribo.
	<input type="checkbox"/> Participa numa formação para leitores.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Descobre e aplica o método da lectio divina num momento de oração da unidade.
	<input type="checkbox"/> Acompanha um escuteiro do teu Agrupamento na preparação de uma leitura da liturgia.
	<input type="checkbox"/> A partir das seguintes passagens bíblicas, partilha com a tua unidade uma reflexão sobre o lugar da palavra de Deus na vida de um cristão: Ap 10, 8-11; Lc 16, 14-18; Mt 13, 1-23.

Observações:



Músico Litúrgico

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Faz a compilação de um pequeno cancioneiro litúrgico, com notação musical.
- Possuir qualidades musicais e conhecimentos básicos de melodia, ritmo e leitura musical.
- Identifica os momentos da missa em que se pode cantar.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Mostra que conheces a organização do Ano Litúrgico.
- Possuir um Cancioneiro Litúrgico com notação musical, tendo conta os vários momentos da Celebração.
- Integra um grupo do Agrupamento/ Comunidade tocando um instrumento musical

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Mostra que sabes solfejar.
- Conhece e partilha com a tua Unidade os diferentes passos da missa.
- Participa habitualmente na vida litúrgica da tua comunidade.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Organiza um Cancioneiro Litúrgico com notação musical, segundo os tempos litúrgicos e os vários momentos da celebração.
- Sabe ler as Claves de Sol e de Fá.
- Acompanha instrumentalmente o canto e toca a solo numa celebração litúrgica.

Base

Avançados

- Participa ou participaste em pelo menos um encontro da Pastoral Litúrgica.
- já teres recebido o sacramento da Confirmação ou estares preparado para a receber.
- Compõe uma música que possa ser integrada na celebração litúrgica.

Observações:



Cantor Litúrgico

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Faz a compilação de um pequeno cancioneiro litúrgico para o teu Bando.
	<input type="checkbox"/> Pertence ao coro do Agrupamento/ Comunidade.
PRIMEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Identifica os momentos da missa em que se pode cantar.
	Base
PRIMEIRA SECCÃO	Avançados
	<input type="checkbox"/> Mostra que conheces a organização do Ano Litúrgico.
SEGUNDA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Possui um Cancioneiro Litúrgico, tendo em conta os vários momentos da Celebração.
	<input type="checkbox"/> Demonstra que tens qualidade de voz e ouvido.
SEGUNDA SECCÃO	Base
	Avançados
TERCEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Participa no canto litúrgico.
	<input type="checkbox"/> Conhece e partilha com a tua Unidade os diferentes passos da missa.
TERCEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Ser capaz de escolher cânticos apropriados para a liturgia.
	Base
TERCEIRA SECCÃO	Avançados
	<input type="checkbox"/> Organiza um Cancioneiro Litúrgico com notação musical, segundo os tempos litúrgicos e os vários momentos da celebração.
QUARTA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Colabora na preparação e animação de celebrações, no que respeita ao canto litúrgico.
	<input type="checkbox"/> Demonstra que sabes ler e interpretar música, e explicar o texto dos cânticos.
QUARTA SECCÃO	Base
	Avançados
QUARTA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Participa ou participaste em pelo menos um encontro da Pastoral Litúrgica.
	<input type="checkbox"/> já teres recebido o sacramento da Confirmação ou estares preparado para a receber.
QUARTA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Assume a preparação e animação das celebrações litúrgicas, num período mínimo de 6 meses.

Observações:



Biólogo

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Identifica as diferenças entre um animal selvagem e um animal doméstico.
- Descreve quais os principais alimentos ingeridos por um animal herbívoro, carnívoro e omnívoro.
- Distingue os animais aquáticos, terrestres, aéreos e identifica alguns de cada.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Distingue e identifica os mamíferos, as aves, os répteis e os peixes.
- Explica e identifica o que é um animal ovíparo, ovovíparo e vivíparo.
- Explica a tua Patrulha quais são as principais ameaças aos animais existentes no nosso planeta.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Conhece os Reinos existentes segundo o sistema de classificação de Whittaker e demonstra que consegues dar exemplos de espécies que os integram.
- Descreve o que é biodiversidade.
- Identifica os diferentes ecossistemas existentes.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

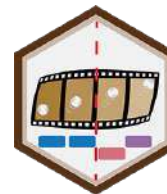
- Explica sucintamente à tua Unidade a teoria científica da origem da vida na terra.
- Expõe as diferentes teorias da evolução das espécies.
- Procura uma forma criativa de identificar e descrever a variabilidade ambiental e demográfica das populações e dar exemplos de espécies ameaçadas de extinção.

Base

Avançados

- Deves saber quais as categorias e critérios existentes segundo a Lista Vermelha da IUCN para a avaliação e classificação das espécies.
- Cooperas com algum projeto a decorrer na tua comunidade local ou regional que tenha preocupações ambientais.
- Demonstras o teu conhecimento sobre as diferentes classificações taxonómicas dos organismos e em que se fundamentam.

Observações:



Editor de Vídeo

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Explica o que é a edição de vídeo e que tipo de software existem disponíveis
	<input type="checkbox"/> Grava um pequeno filme.
	<input type="checkbox"/> Usando um software de edição de vídeo edita o filme e acrescenta um Título e transições.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Partilha com a tua unidade um filme editado por ti.
	<input type="checkbox"/> Prepara uma Storyboard para um pequeno documentário.
	<input type="checkbox"/> Utilizando as fotografias e filmagens de uma atividade constrói um pequeno documentário.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Numa timeline grava uma locução, mistura música, aplica cortes e transições e coloca um título ficha técnica.
	<input type="checkbox"/> Utilizando frames de filmes/spots mostra exemplos da escala de planos internacional.
	<input type="checkbox"/> Publica o teu documentário no Youtube (ou similar) utilizando as melhores definições para o formato da tua edição.
	Base
	Avançados
QUARTA SECÇÃO	<input type="checkbox"/> Analisa o filme Romeo e Julieta do realizador Baz Luhrmann, em termos de ritmo de edição.
	<input type="checkbox"/> Explica as diferenças entre filme documental, institucional e ficção.
	<input type="checkbox"/> Capta o decorrer de uma ação do quotidiano e através da edição (vídeo e áudio) transforma numa ação dramática.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Capta e edita imagens em croma key utilizando pelo menos dois objetos.
	<input type="checkbox"/> Constrói um vídeo publicitário para um evento da Secção ou Agrupamento.
	<input type="checkbox"/> Realiza uma curta metragem tendo em atenção o formato de captação, pós-produção de áudio, correção de cor (color grading), continuidade de ação, difusão e público alvo.

Observações:



Radioamador

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Demonstra que conheces de uma forma resumida a história da rádio e do JOTA / JOTI.
- Participa num JOTA/JOTI
- Demonstra que sabes operar com Walki Talkie.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Descreve o que é a rádio e discute a sua importância na tua Unidade.
- Demonstra que conheces o que é o alfabeto fonético, código Morse e o código Q.
- Indica algumas das abreviaturas utilizadas na operação de uma estação de rádio em fonia e telegrafia.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Explica a teoria da eletricidade e do eletromagnetismo (lei de Ohm, condutores, semicondutores e isoladores, ondas eletromagnéticas e sua velocidade).
- Demonstra que conheces o que são interferências e suas causas (intensidade de campo e relação com potência, radiação espúria e potência indesejada).
- Indica os regulamentos aplicáveis à atividade (legislação nacional e internacional das radiocomunicações - UIT).

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Ter Licença de radio amador no mínimo categoria c ou 3.
- Demonstra conhecimentos sobre os tipos de recetores (recetores superheteródinos simples e duplos, de CW, AM e FM).
- Demonstra conhecimentos sobre antenas (antena de meia-onda simples, dipolo dobrado e dipolo multibanda).

Base

Avançados

- Demonstra conhecimentos de sinais modulados (modulação em amplitude, modulação de fase, modulação contínua = AM, FM e CW).
- Demonstra conhecimentos das características das antenas (distribuição de corrente e de tensão, diretividade, relação frente/costas).
- Demonstra conhecimentos de linhas de transmissão (linhas de condutores paralelos e cabo coaxial).

Observações:

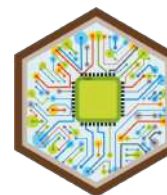


Radioescuteiro

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Constrói um “telefone com fio” (copos de iogurte) e envia uma mensagem com vinte palavras.
	<input type="checkbox"/> Elabora e apresenta um trabalho sobre várias formas de comunicação.
	<input type="checkbox"/> Envia uma mensagem codificada.
	Base
	Avançados
SEGUNDA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Transmite uma mensagem em Homógrafo.
	<input type="checkbox"/> Constrói uma chave de Morse e faz uma transmissão com 5 palavras.
	<input type="checkbox"/> Codifica uma mensagem com 10 palavras usando 3 códigos escutistas diferentes.
	Base
	Avançados
TERCEIRA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Elabora uma mensagem em código Morse com pelo menos trinta palavras.
	<input type="checkbox"/> Cria e realiza um atelier sobre comunicação para a tua Unidade.
	<input type="checkbox"/> Elabora um folheto sobre segurança numa estação de rádio.
	Base
	Avançados
QUARTA SECCÃO	<input type="checkbox"/> Constrói um oscilador telegráfico com chave de Morse.
	<input type="checkbox"/> Colabora na organização e na montagem de uma estação para o Jamboree no Ar.
	<input type="checkbox"/> Mantém contacto regular com um escuteiro estrangeiro.
	Base
	Avançados
	<input type="checkbox"/> Elabora um relatório pormenorizado, incluindo reportagem vídeo e áudio, de uma atividade de Jota ou Joti.
	<input type="checkbox"/> Faz a montagem de uma estação em campo, usando energias alternativas.
	<input type="checkbox"/> Constrói uma antena, de preferência multibanda, a ser utilizada numa estação de Jamboree no Ar, do Agrupamento, Núcleo ou Região.

Observações:



Eletrónica

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Identifica onde podemos encontrar elementos com componentes eletrónicos no nosso dia a dia.
- A partir de um kit de ciência / robótica que contenha elementos eletrónicos faz algumas experiências.
- Identifica os riscos e precauções a ter em eletrónica.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Demonstra que conheces os princípios de funcionamento de um circuito eletrónico simples.
- Explica o funcionamento da energia elétrica (tensão e corrente).
- Sabe identificar diversos componentes eletrónicos e os seus símbolos.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Explica o funcionamento de componentes básicos como resistências, díodos, transistores e condensadores.
- Projeta um circuito eletrónico simples.
- Monta um circuito eletrónico numa placa de testes.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Demonstra que sabes utilizar os aparelhos de teste e medida. (multímetro, amperímetro)
- Demonstra que sabes soldar corretamente componentes eletrónicos
- Cria e monta um circuito numa placa de circuito impresso feita artesanalmente.

Base

Avançados

- Demonstra que sabes utilizar aparelhos de laboratório como por exemplo gerador de sinais e osciloscópio.
- Efetua a reparação de um circuito eletrónico de algum aparelho avariado.
- Cria e monta um circuito de um recetor de ondas AM ou FM numa placa de circuito impresso.

Observações:

Perigo de queimaduras e vapores tóxicos pelo uso de solda.



Informático

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Demonstra que conheces o teclado e sabes procurar os caracteres possíveis.
- Identifica 10 profissões relacionadas com a informática ou que o computador seja a principal ferramenta de trabalho.
- Usando um programa de edição de texto, elabora um texto a tua escolha com pelo menos uma página e imprime.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Demonstra que tens conhecimentos gerais sobre “*hardware*” e “*software*”.
- Apresenta a tua unidade em linhas gerais a evolução da informática.
- Demonstra que sabes aceder a um “*Browser*” e consultar algumas páginas sobre dinâmicas escutistas.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Usando um programa de processamento de texto, para realizar o relatório de uma atividade, incluindo capa e inserindo imagens.
- Realiza numa folha de calculo uma tabela de apoio a uma atividade.
- Num programa de apresentações, cria alguns slides sobre uma temática escutista a escolha e apresenta a tua unidade.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Monta uma pequena rede, ligando pelo menos 4 dispositivos, incluindo ligação a internet.
- Define o que é “*malware*”; “*adware*” e “*spyware*”, quais são os seus perigos e como podem ser evitados.
- Apresenta a tua unidade uma pesquisa sobre “*Software*” livre, e quais as suas vantagens e desvantagens.

Base

Avançados

- Utiliza uma linguagem de programação para fazer um “*Software*” / aplicação que seja uma mais-valia para a tua unidade.
- Demonstra que tens conhecimentos avançados de folhas de texto e folhas de calculo.
- Mostra que sabes usar num nível avançado um “*software*” a tua escolha de edição de imagem, desenho, edição de vídeo ou outro.

Observações:



Física

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Explica as diferenças entre os três estados fundamentais dos materiais;
- Demonstra o uso de uma alavanca simples para mover um objeto pesado;
- Observa a eletricidade estática por fricção com um balão.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Conhece a história de Arquimedes e explica a resolução do “problema da coroa do Rei”;
- Constrói um xilofone com copos de água a diferentes alturas e explica porque o som produzido é diferente de copo para copo.
- Constrói uma bússola usando água, uma rolha, um ímã e uma agulha.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Conhecer a história de Galileu e reproduzir a sua experiência dos corpos rolando em planos inclinados;
- Saber acender uma fogueira, explicando os três componentes necessários para que se dê a combustão;
- Observar e explicar a conservação e transformação de diferentes manifestações de energia (calor, som, movimento).

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Conhece a história de Newton e as suas leis do movimento. Explicar a teoria da gravitação através de uma pequena experiência;
- Conhece os fenómenos de refração e difração da luz e explicar a formação de um arco-íris;
- Com uma guitarra, demonstra as diferentes frequências das notas e explicar a colocação dos trastes de forma a produzir as notas desejadas.

Base

Avançados

- Conhece a história da vida de Einstein. Apresentar os resultados e conclusões dos seus 4 artigos publicados em 1905;
- Explica a experiência da fenda dupla de Young e as suas consequências para a forma como conhecemos o mundo;
- Realiza dois circuitos elétricos simples: acender um LED e realizar a carga de um condensador.

Observações:



Matemático

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Saber o nome, número de faces e arestas de 3 sólidos geométricos distintos.
- Calcular o número de ursos existentes ao fim de 5 gerações, sabendo que cada casal de ursos tem dois casais de filhos (simultaneamente) e que inicialmente exista apenas um macho e uma fêmea.
- Saber calcular mentalmente a soma e multiplicação de números com um e dois dígitos.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Conhecer a história de Pitágoras.
- Construir um Tangram em papel/cartolina e conseguir desenhar 3 figuras distintas.
- Ser capaz de calcular a divisão um número aleatório de lápis de cor por dois, três e cinco (ajudado pelo Dirigente). Verificar o cálculo realizando a divisão real dos lápis nos diferentes grupos.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Conhecer a história de Fibonacci e principais trabalhos. Explicar como se calcula a sequência de Fibonacci e a sua importância na Natureza.
- Construir uma circunferência com um bocado de mangueira ou similar. Calcular o perímetro desta e a correspondência desta com a distância percorrida, numa volta, pela circunferência.
- Estimar a quantidade necessária de comida para um acampamento e realizar o seu orçamento.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Usando um triângulo retângulo com catetos medindo 3 e 4 cm e 25 quadrados com 1cm de lado, em papel, demonstrar o teorema de Pitágoras.
- Projetar as construções de um acampamento, calcular o comprimento total de madeira necessário. Realizar a maquete do projeto e confirmar os cálculos com um erro máximo de 5%.
- Conhecer a história de Leibniz. Formular o conceito de limite e derivada, usando como exemplo a relação entre a velocidade e distância percorrida de um objeto.

Base

Avançados

- Conhecer a história de Euler. Explicar o conceito de número imaginário e na fórmula $e^{i\pi} + 1 = 0$.
- Num papel, determinar aproximadamente a área de baixo de uma função aleatória, usando vários retângulos na vertical (processo de integração). Verificar a aproximação com resultado dado por uma calculadora ou ferramenta computacional matemática.
- Ser capaz de resolver sistemas de equações com números de incógnitas superior a 2 usando sistemas matriciais.

Observações:



Química

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Elabora um cartaz com sinais de perigo que podemos encontrar em embalagens domésticas e qual o seu significado.
- Identifica onde podes encontrar exemplos da aplicação da Química em tua casa.
- Identifica alguns materiais usados em laboratório e a sua função.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Realiza experiências onde verifiques a combustibilidade, dureza e origem de três materiais.
- Identifica as diferenças entre fenómenos químicos e físicos.
- Apresenta um trabalho sobre a vida e obra de um químico famoso.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Elabora um trabalho sobre uma indústria química a tua escolha e apresenta o mesmo a unidade.
- Descreve os principais materiais de laboratório e as regras de segurança para o seu uso.
- Produz um indicador caseiro de pH (indicador de couve roxa) e verifica-o.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Identifica os primeiros 20 elementos da Tabela Periódica dos Elementos.
- Fabrica sabão e explica o que ocorre durante o processo.
- Identifica o pH usando dois tipos de indicadores diferentes.

Base

Avançados

- Elabora um modelo químico 3D das moléculas de água, metano e etanol e explica a sua constituição.
- Explica como se forma a chuva ácida, e as suas consequências para populações e meio ambiente.
- Prepara uma oficina para lobitos com algumas experiências onde despertes o gosto pela química. (areia movediça, pega monstros, encher balão com vinagre e bicarbonato de sódio, etc.)

Observações:



Robótica

Provas para a obtenção da especialidade:

PRIMEIRA SECÇÃO

- Identifica vantagens da utilização da robótica no nosso dia a dia.
- A partir de um kit de ciência / robótica que contenha elementos eletrónicos faz algumas experiências.
- Identifica os riscos e precauções a ter em eletrónica / robótica.

Base

Avançados

SEGUNDA SECÇÃO

- Explica o que é a robótica e a sua praticabilidade nos dias de hoje.
- Explica o tipo de robots que existem e a diferença entre robots controlados remotamente e autónomos.
- Constrói um pequeno robot inseto ou robot escova.

Base

Avançados

TERCEIRA SECÇÃO

- Prepara um atelier ou apresentação sobre a história da robótica e apresenta à tua unidade.
- Indica que competições existem na área da robótica e se possível visita uma dessas competições.
- Constrói em madeira um boneco articulado com controlo manual do género marioneta.

Base

Avançados

QUARTA SECÇÃO

- Monta um robot ou um braço robot que seja controlado manualmente.
- Cria um esquema eletrónico de uma placa de controlo de um braço robótico com servos.
- Monta um robot ou um braço robot que seja controlado pelo esquema criado anteriormente.

Base

Avançados

- Prepara um atelier sobre robótica onde demonstres o funcionamento de um robot ou como construir um robot.
- Monta um robot ou um braço robot que seja controlado a partir de um computador ou microcontrolador (arduino, raspberry pi, mbed) e que seja autónomo.
- Participa numa competição nacional ou internacional de robótica com um robot criado por ti ou por uma equipa de onde faças parte. (Exs: Festival Nacional de Robótica, Robô Bombeiro).

Observações: