

Regras de Raid – Dia de BP 2025

○ Mistério do Relógio de Sol do SOLARIUS

Pioneiros, a vossa Missão começa agora!

O caos instalou-se no Solarius... O lendário **Relógio de Sol**, que há séculos marca o ritmo do tempo e da harmonia desta terra, **foi roubado!** Sem ele o nosso Núcleo mergulha na incerteza, e só os Pioneiros mais astutos poderão resolver este mistério. As pistas são escassas e os suspeitos são muitos. Quem terá cometido tal crime? Como? Onde? Quando? E sobretudo... porquê?!

A vossa Equipa foi escolhida para conduzir esta investigação. Para isso, terão de reunir provas e apontar o verdadeiro culpado.

Como Funciona o Raid?

O raid está dividido em diferentes **Áreas de Investigação**, correspondentes às cinco perguntas-chave deste mistério:

- ✓ **Quem?** – O suspeito responsável pelo crime.
- ✓ **Como?** – O método utilizado para roubar o relógio.
- ✓ **Onde?** – O local onde ocorreu o roubo.
- ✓ **Quando?** – O momento exato do crime.
- ✓ **Porquê?** – A motivação do ladrão.

Cada **Área de Investigação** tem:

- 📍 **2 Postos de Investigação** (postos onde podem jogar para ganhar pistas);
- 📍 **1 Marcador de Evidência** (balizas onde podem obter pontuação e pistas mais evidentes).

Os **Postos de Investigação** e **Marcadores de Evidência** estão distribuídos em **3 malhas diferentes**:

Malha 1 (Postos de Investigação Básicos) – 50 pontos

Malha 2 (Postos de Investigação Intermédios) – 100 pontos

Malha 3 (Marcadores de Evidência) – 150 pontos

No final da Investigação, receberão **10 pontos** por resposta correta a cada pergunta-chave do mistério;

Caso acertem nas 5 perguntas-chaves e, assim, desvendem o mistério, receberão mais **50 pontos**.

Regras Principais:

- 📍 **Cada equipa tem de ir obrigatoriamente a um Posto de Investigação de cada Área** (independentemente da Malha) para garantir que reúnem pistas suficientes para a investigação – só terão classificação no Raid se cumprirem esta regra;
- 📍 **Nos Postos de Investigação** existirá um jogo que tem uma duração máxima de **10 minutos** e apenas poderá ser jogado por **4 elementos da Equipa**;
- 📍 Podem consultar o **Mini Manual de Técnica Escutista** durante os jogos;
- 📍 Todos os jogos são avaliados como “ganha ou perde”/”faz ou não faz” - **ao vencer o jogo**, a equipa recebe **100 pontos e uma pista**. **Se perderem o jogo**, ainda assim ganham **50 pontos por terem jogado**, mas sem acesso à pista.
- 📍 As equipas **podem decidir jogar (ou não jogar)** ao chegarem aos Postos de Investigação; receberão sempre pontos pela

ida ao posto, independentemente da participação no jogo – caso decidam não realizar o jogo, não poderão voltar mais tarde a este posto para o fazer.

🔍 Só sabem o tema do jogo caso informem os Agentes de Supervisão do Posto que querem jogar.

📄 Avisos para a Investigação

🔍 O Raid termina às 16h no Quartel de Investigação (Parque da Flamengo) - por cada minuto de atraso na chegada ao Quartel de Investigação, a Equipa sofre uma penalização de 10 pontos.

🔍 Se ao fim de 1 hora após o início do Raid, as localizações dos Postos de Investigação e Marcadores de Indícios não tiverem sido ainda validadas, estas serão dadas pelos Agentes de Supervisão para que possam seguir para jogo.

🔍 Cada equipa receberá um **Cartão de Investigação**, que deve ser validado em todos os **Postos de Investigação e Marcadores de Indícios** por onde passarem. Este cartão é a vossa prova de que percorreram todos os locais necessários para resolver o mistério.

🚨 **Atenção!** A perda do **Cartão de Investigação** compromete toda a missão, impedindo a equipa de continuar a investigação. Caso isso aconteça, a equipa deverá regressar imediatamente ao **Quartel da Investigação** onde podem receber um novo Cartão – **apenas será considerado para a vossa pontuação a informação que constar no Cartão que entregarem no final.**

🔍 Os Investigadores da Equipa devem **permanecer juntos** durante toda a missão. Caso algum Agente de Supervisão encontre uma equipa separada, esta será penalizada em **100 pontos** – uma investigação descoordenada dificilmente chega a algum lado!

🔍 Em caso de **desistência** de um Investigador que não esteja previamente sinalizado, a equipa será penalizada em **500 pontos** por comprometer a integridade da investigação.

👮 Normas de Segurança e Procedimentos da Investigação

Todos os investigadores devem **usar obrigatoriamente o Colete Refletor** durante toda a Investigação. Este elemento essencial garante que sejam reconhecidos como agentes oficiais da investigação. O não cumprimento desta regra resultará numa **penalização de 50 pontos por cada ocorrência por cada elemento sem colete**, a ser descontada na pontuação da equipa; a penalização pode ser aplicada múltiplas vezes caso a regra seja repetidamente ignorada.

🔍 Cada equipa pode levar **apenas um dispositivo de comunicação (telemóvel) selado**, que só deve ser utilizado **em caso de verdadeira necessidade**. Todos os restantes dispositivos devem ser entregues ao vosso Agente de Supervisão antes do início da missão. O uso indevido do telemóvel resultará numa **penalização de 500 pontos**.

🔍 Recolha de Indícios

- Ao chegarem a um **Marcador de Indício**, devem validar a sua passagem **picando o Cartão de Investigação** com o alicate anexado ao local.
- Ao chegarem a um **Posto de Investigação**, devem entregar o Cartão de Investigação ao Agente de Supervisão responsável, que **validará e assinará** a vossa presença, atribuindo a pontuação correspondente.
- **Se o cartão não estiver rubricado, a pontuação desse posto não será considerada.**

Mantenham-se atentos, respeitem os protocolos e conduzam uma investigação limpa e rigorosa!
O Solarius conta convosco!

